الجمهورية اليمنية
وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
جامعة المستقبل
كلية الهندسة وتكنولوجيا المعلومات
قسم تقنية المعلومات

تطبيق يمن ستور

إعداد الطلاب:

أمين خالد المريسي

بسام محمد الأحمدي

عزيز محمد عبده الأصفر

رامي فاروق الجبلي

قيس حزام السامعي

تحت إشراف الدكتور:

جميل راشد

تم انجاز هذا المشروع كجزء من متطلبات نيل درجة البكالوريوس في تخصص تقنيات المعلومات

للعام الجامعي 2020-2021م



﴿9﴾يَا أَيُّهَا الَّذِينَ آمَنُوا إِذَا نُودِيَ لِلصَّلَاةِ مِن يَوْمِ الْجُمُعَةِ فَاسْعَوْا إِلَىٰ ذِكْرِ اللَّهِ وَذَرُوا الْبَيْعَ ۚ ذَٰلِكُمْ خَيْرٌ لَّكُمْ إِن كُنتُمْ تَعْلَمُونَ﴿10﴾فَإِذَا قُضِيَتِ الصَّلَاةُ فَانتَشِرُوا فِي الْأَرْضِ وَابْتَغُوا مِن فَضْلِ اللَّهِ وَاذْكُرُوا اللَّهَ كَثِيرًا لَّعَلَّكُمْ تُفْلِحُونَ﴿11﴾وَإِذَا رَأَوْا تِجَارَةً أَوْ لَهْوًا انفَضُّوا إِلَيْهَا وَتَرَكُوكَ قَائِمًا ۚ قُلْ مَا عِندَ اللَّهِ خَيْرٌ مِّنَ اللَّهْوِ وَمِنَ التِّجَارَةِ ۚ وَاللَّهُ خَيْرُ الرَّازِقِينَ.



-62سورة الجمعة 9-11

الإهداء

الى كل من أضاء بعلمه عقل غيره او هدى بالجواب الصحيح حيرة سائليه فأظهر بسماحته تواضع العلماء وبرحابته سماحة العارفين من ساهم في وصولنا لطريق النهاية الى كل من علمنا شيئا جديدا وغذى فكرنا بالعلم والمعرفة الى كل من وقف بجانبنا وساعدنا في كل المصاعب الى

(اساتذتنا ودكاترتنا في الجامعة)

إلى احلى وأروع معاني الحب والتضحية إلى صانعة الرجال وعماد الأمم وعزتها إلي من زرعت في نفوسنا الإيمان والحب والخير والعمل إلى أول ما انطق الله به السنتنا

إلى(أمهاتنا)

إلى الذين عملوا و كدو وجدو فقاسو حتى وصلنا إلى هدفنا

إلى المصابيح التي لا تبخل إمدادنا بالنور، إلى الذين علمونا بسلوكهم خصالا نعتز بها في حياتينا

الى(آبائنا الاعزاء)

الى من كانوا يضيئون لي الطريق ويساندونا ويتنازلون عن حقوقهم لإرضائنا والعيش في هناء

الى(اخوتنا)

الى من جعلهم الله.....اخوتنا في الله ومن احببناهم في الله

الى(رفقاء دربنا في الجامعة)

شكر وتقدير

الشكر دائما وابدا لله تعالى الذي اعاننا على انجاز هذا المشروع
و قبل أن نبحر في فصول وأبواب بحثنا المتواضع هذ ا وانطلاقًا من
قول رسولنا الكريم عليه أفضل الصلاة وأزكى التسليم (من لا يشكر
الناس لا يشكر الله) نتقدم بخالص الشكر والتقدير لكل من كانت
لــه يد في تعليمنا وإيصالنا إلى هذا المستوى التعليـمي المتقدم.
ومن ساهم في وصولنا ودعمنا وساهم أيضاً في بناء لبنات عقولنا...

واعترافـاً منا بالجميل ورداً
لكـثير المعروف ولو بالقليـــل ومبادلـــــةً
للإحسان بالإحسان نسطر هذه الكلمات لمن له اليد الطولي ، والنعمة
الأولى بعد الله تعالى مشـــرف البحث

الدكتور :جميل راشد

ملخص المشروع

تتلخص فكرة المشروع في عمل تطبيق وموقع الكتروني لتجار المواد غذائية تجار الجملة والتجزئة إدارة أعماله الكتروني بدلا من استخدام الطريقة اليدوية.
حيث يكون هناك مدير للموقع يقوم بإدارته والتحكم فيه.
حيث يتم عملية شراء المنتجات عبر التطبيق من قبل تجار التجزئة الذي يتم إضافة المنتجات الهي من خلال مدير النظام.
ونطمح ان يصبح التطبيق مستقبلا اكثر تفاعلا مع التجار حيث يستطيع تجار التجزئة بطلب المنتجات ولعروض الجديد ومشاهدة كل جديد من المنتجات
،وقد تم هذا المشروع عال ستة مراحل ، ففي المرحلة الأولى تمت الدراسة التمهيدية للتطبيق ككل وتعريف المشاكل والأهداف الرئيسية للتطبيق وإعداد وضع الخطة الزمنية لسير المشروع ككل ، أما في المرحلة الثانية تمت دراسة الجدوى والدراسة التفصيلية للمشروع وجمع المعلومات بعدة طرق وتحديد طرق تسجيلها لتكون المرجع للحصول على المعلومات الكافية لبناء التطبيق ، وفي المرحلة الثالثة تم التحليل التطبيق كاملا وتصنيف البيانات وإيجاد العالقات بين الكينونات ووضع قاموس البيانات ومخطط تدفق الوثائق والبيانات ، وفي المرحلة الرابعة تمت فيها عمليات التصميم الواجهات وتوضيح الخوارزميات للتطبيق ، وفي مرحلة الخامسة تمت فيها توضيح برمجيات النظام وكيفية تهيئة النظام وتشغيل النظام ،أما اخر مرحلة وهي المرحلة السادسة تم فيها كتابة التوصيات والمقترحات .وتم إضافة أيضا الملاحق والمراجع للتطبيق

Abstract

The idea of the project is to create an application and a website for food merchants, wholesalers and retailers, to manage their business electronically instead of using the manual method.

Where there is a site manager to manage and control it.

Where the process of purchasing products through the application is done by retailers who add the divine products through the system manager.

We hope that the application will become more interactive in the future with merchants, as retailers can order products, new offers, and watch all new products.

This project was completed in six stages. In the first stage, the preliminary study of the application as a whole was carried out, the main problems and objectives of the application were defined, and the time plan was prepared for the progress of the project as a whole. In the second stage, the feasibility study and detailed study of the project were conducted, information was collected in several ways, and ways of recording it were determined to be the reference for obtaining In the third stage, the entire application was analyzed, data was classified, relationships were found between the entities, a data dictionary and a flow chart of documents and data were developed, and in the fourth stage, the processes of designing interfaces and clarifying the algorithms for the application, and in the fifth stage, the system software was clarified and how to configure the system. And operating the system, as for the last stage, which is the sixth stage, in which recommendations and suggestions were written. Supplements and references to the application were also added.

فهرس المواضيع/المحتوى

الفصل الأول(الدراسة التمهيدية)	رقم الصفحة
1.1 المقدمة	1
1.2 فكرة المشروع	2
1.3 مشاكل المشروع	2
1.4أهداف المشروع	2
1.5حدود المشروع	3
1.6دراسة الجدوى	3
1.5.1الجدوى الاقتصادية	4_5
1.5.2الجدوى التشغيلية	5
1.5.3الجدوى الفنية	5
1.6الخطة الزمنية	6
1.7المنهجية المستخدمة	7

الفصل الثاني(الدراسة التفصيلية)	رقم الصفحة
2.1 المقدمة	7
2.2 نبذه عن الاندرويد	7
2.3 نبذه عن لغة الphp	8-7
2.4نبذه عن المشروع القائم	9
2.5نبذه عن المشروح الحالي	9
2.6طرق جمع البيانات	9
2.6.1الطرق المستخدمة	11-10
2.7طرق تسجيل البيانات	10
2.7.1الطرق المستخدمة	12-11
2.8الأدوات المستخدمة في المشروع	12
2.8.1أدوات مادية	12
2.8.2أدوات برمجية	13-12

الفصل الثالث(التحليل)	رقم الصفحة
3.1المقدمة	14
3.2تصنيف البيانات	24-15
3.3العلاقات	30-25
3.4قاموس البيانات	37-31
3.5الهيكل التنظيمي	38

3.6(ER Diagram)مخطط	39
3.7مخطط تدفق البيانات	40
3.7.1(DFD)مخطط	41
3.7.2المخطط الصفري	42

الفصل الرابع	رقم الصفحة
4.1 المقدمة	43
4.2 الخوارزميات	48-44
4.3 تصميم قاعدة البيانات	49
4.4تصميم الواجهات	62-50

الفصل الخامس	رقم الصفحة
5.1 المقدمة	63
5.2 الاستنتاجات	63
5.3 مميزات التطبيق	63_64
5.4التوصيات والمقترحات	64
5.5الخاتمة	65
المراجع والكتب	
الملاحق/والاكواد	

فهرس الأشكال

شكل)1.1)دراسة الجدوى	3
شكل (1.2)يبن الخطة الزمنية للمشروع	6
شكل)(1.3)يبن الخطة الزمنية للمشروع	7
شكل(3.1)كينونة التاجر	15
شكل(.3.2)كينونة العميل	15
شكل(3.3)كينونة الصفقات	16
شكل(3.4)كينونة مدير النظام	16
شكل(3.5)كينونة الأصناف	17
شكل(3.6)كنهنه المقترحات	17
شكل(3.7)كينونة الشكاوي	18
شكل(3.8)كنهنه المنشورات	18

شكل(3.9)كينونة الحسابات	19
شكل(3.10)كينونة الدفع	19
شكل (3.11)كينونة الفواتير	20
شكل (3.12)كينونة البسكويت	21
شكل (3.13)كينونة المعلبات	22
شكل(3.14)كينونة الجدول الوسيط بين التاجر والعميل والصفقة	24
شكل(3.15) كينونة الجدول الوسيط بين السلة والطلبات	24

شكل (3.16)تم ربط جدول العملاء و جدول التجار بجدول وسيط	25

شكل(:3.18)تم ربط جدول الصفقات بجدول العملاء	25
شكل.(؛3.19)تم ربط جدول الصفقات بجدول التجار	25
شكل(3.20)تم ربط جدول العميل بجدول الشكاوي	26
شكل(3.38) الهيكل التنظيمي	38
شكل(3.39.)مخطط ال ER Diagram	39
شكل(3.41(DFD)	41
شكل3.42 المخطط الصفري:	42
شكل)4.1)طلب منتج	44

شكل(4.2)خوارزمية شراء صفقة	45
شكل(4.3)تسجيل الدخول	46
شكل (4,4)تسجيل عرض جديد	47
شكل (4.5)تقديم شكوى	48
شكل(4.6)تصميم قاعدة البيانات	49
شكل(4.7)تسجيل الاشتراك	50
شكل(4.8)تسجيل الدخول	51
شكل(4.9) الواجهة الرئيسية	52
شكل(4.10) واجها العروض أو الصفقات	53
شكل(4.11)واجهة طلب المنتج	54

شكل(4.12)واجهة تقديم شكوى او مقترح	55
شكل(4.13)واجهة السلة	56
شكل (4.14)واجهة المفضلة	57
شكل(4.15)واجهة لوحة التحكم	58
شكل(4.16)واجهة المنتجات	59
شكل(4.17)الموظفين مع الصلاحيات	60
شكل(4.18)واجهات عرض الطلبات	61
شكل(4.19)الفاتورة	62

فهرس الجداول

جدول (3.1)العميل	31
جدول (3. 2) الصفقات	31
جدول (3.4)الاصناف	32
جدول (3.5.)الشكاوي	32
جدول (3.6)الاعلانات	33
جدول (3.7)الحسابات	33
جدول (3.8)الدفع	33
جدول (3.9)الفواتير	34
جدول (3.10)الموظفين	34

جدول(3.11) العروض الجديدة	35
جدول(3.12) التقارير	35
جدول (3.13) السلة	36
جدول (3.14) الطلب	36

الفصل الأول (الدراسة التمهيدية)

1.1المقدمة

1.2 فكرة المشروع

1.3 أهداف المشروع

1.4 حدود المشروع

1.5 دراسة الجدوى

1.5.1 الجدوى الاقتصادية

1.5.2 الجدوى الفنية

1.5.3 الجدوى التشغيلية

1.6 الخطة الزمنية

1.7 المنهجية المستخدمة في التحليل

1-1المقدمة

التجارة الإلكترونية كإحدى المفاهيم التي انتشرت في عام 2008م وأخذت في الانتشار والتوسع لتصبح أحدث الطرق المتطورة والحديثة في إتمام الصفقات الخاصة في البيع والشراء على مستوى العالم والتي تشترط التواجد الفعلي لكل الأطراف الهامة لإتمام العملية على الأنترنت سواء كان المشتري أو البائع أو المال الخاص بإتمام الصفقة أو المنتج صلب إجراء العملية ويكون الأنترنت هو وسيلة الاتصال عبر ما يعرف بالمواقع الإلكترونية كحلقة وصل بين كل الأطراف.

1.2 فكرة المشروع

بناء تطبيق متجر إلكتروني يتم من خلاله عملية البيع والشراء

بين تجار الجملة والتجزئة،وترويج المنتجات التجارية.

1. 3 مشكلات المشروع

- صعوبة الحصول على بعض الأصناف من قبل العملاء.
- تحكم بعض التجار في بعض الأصناف في السوق.
- قرب انتهاء بعض المنتجات في مخازن التجار .
- ارتفاع نسبة تكاليف الترويج التقليدية من قبل التجار لصنف معين
- الظروف الخاصة بالعميل للنزول إلى مواقع التجار لطلب المنتج

1.4 أهداف المشروع

1 عمل تطبيق يجمع جميع التجار مع أصنافهم للقدرة على حصول العميل على

الصنف من أي مكان

2 قدرة العميل على الحصول على الصنف من أي تاجر

3 عمل واجهة بالأصناف المقربة للانتهاء وبيعها بأسعار مغرية

4 عمل واجهة في التطبيق خاصة بترويج الأصناف ومشاهدها من قبل جميع العملاء

5 عمل محرك بحث للعميل للحصول على الصنف المراد شراءه

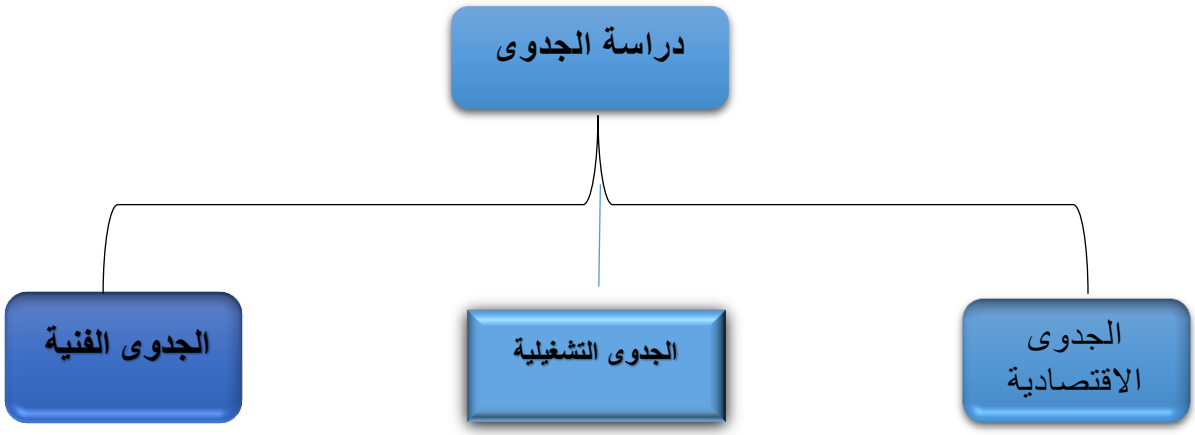
وتوصيلة للمحل

1.5 حدود المشروع

حدود مشروعنا هو على الأنترنت على مستوى العاصمة صنعاء وسوف يكون ما بين تجار الجملة والتجزئة حيث يقتصر المشروع على سهوله التواصل ما بين التجار والعملاء لطلب المنتجات عبر التطبيق .

1.6 دراسة الجدوى

تعتبر دراسة الجدوى حجر أساسي في مرحلة الدراسة التمهيدية ودراسة الجدوى لأي مشروع عادة ما تكون تقرير إذا كان المشروع القائم صالح لأجراء عليه عمليات برمجية بالحاسب الالي والغرض منها أيضا معرفة ما إذا كان هناك أسباب قوية للانتقال من الطريقة التقليدية المستخدم حاليا إلى موقع الإلكتروني.



شكل (1.1) دراسة الجدوى

1.5.1 الجدوى الاقتصادية

تتمثل الجدوى الاقتصادية من خلال التكاليف التي يتحملها المشروع ومقارنته بحجم الفائدة التي ستعود على المستخدم عند استخدام الموقع وعند العمل اليدوي تكون الحاجة كبيره لوجود المصروفات المالية والى مخزون ورقي كبير وهدر الكثير من الطاقات (الوقت والجهد)

جدول (1.1) يبين دراسة الجدوى الاقتصادية

التكاليف الثابتة				
م	العدد	التكاليف الثابتة	السعر	العملة
1	1	جهاز كمبيوتر	600	$
2	1	طابعه	300	$
3	1	تكاليف بناء النظام	1000	$
	الإجمالي		1900	$

جدول (1.2) دارسة الجدوى الاقتصادية

التكاليف المتكررة	
التكلفة	**الغرض**
$50	**تكاليف صيانة النظام سنوياً**
$100	**تكاليف الاستضافة السنوية**
$150	**الإجمالي**

1.5.2 الجدوى الفنية

إن النظام المقترح سهل الاستخدام ومتناسب مع المستخدم حيث انه يتميز بواجهات بسيطة ليس بها أي تعقيد كما إن الأدوات الفنية المطلوبة التي يحتاجها النظام من حيث التكلفة والصيانة مع توفر صلاحيات للمستخدمين للقيام بالمهام المطلوبة كما إ، النظام قادر على استيعاب المتغيرات التقنية المتوقعة في المستقبل

1.5.3الجدوى التشغيلية

ان المستخدمين للموقع لا يتطلب مهارة عالية للتعامل مع الحاسوب

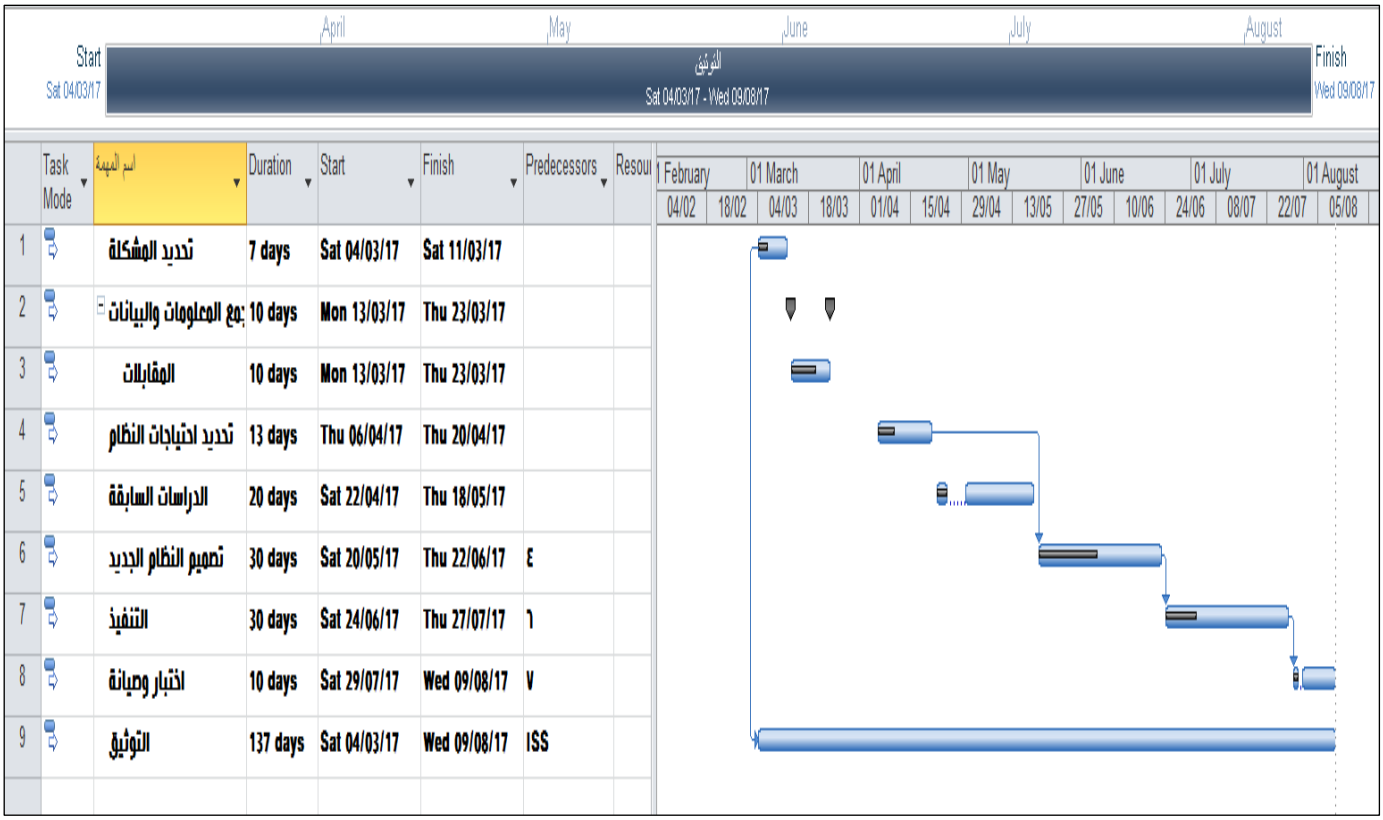
كما ان الأدوات التي يحتاجها النظام لتطبيقه من أجهزة كمبيوتر وطابعات وشبكة أنترنت كلها متاحة ويمكن توفيرها. لذا فهو مجدي تشغيليا

1.6 الخطة الزمنية:

هي الخطة التي توضح الفترة الزمنية المخططة والفعلية لا نجاز مراحل إعداد المشروع

ومن مميزات هذا المخطط:

1. يوضح أجزاء البحث وتاريخ بداية ونهاية كل جزء.
2. يوضح مدة كل جزء والتداخل في المدد إن وجد.
3. يوضح الأوقات البينية.



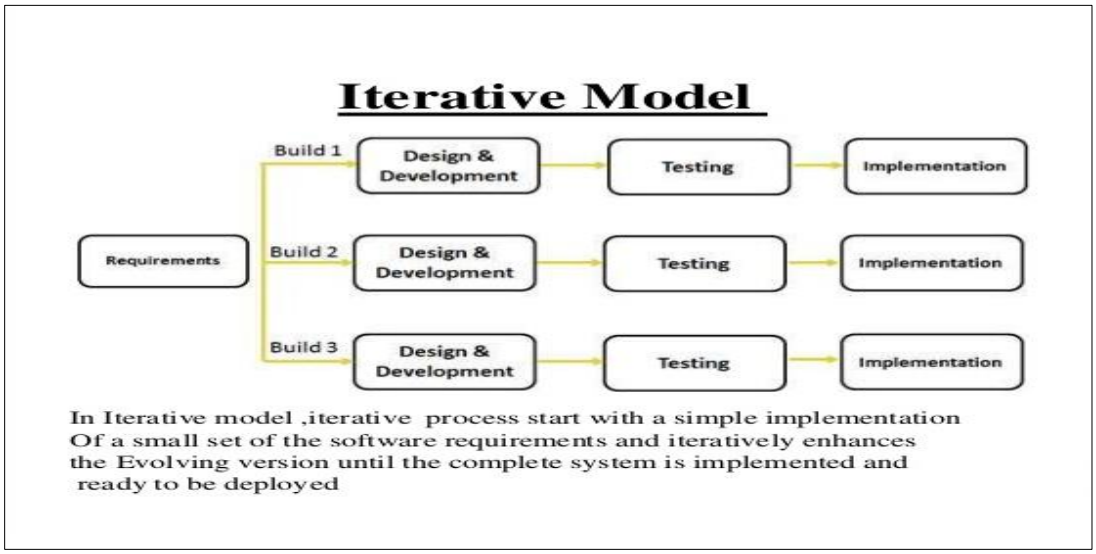
شكل(1.2) يبن الخطة الزمنية للمشروع

1.7 المنهجية المستخدمة في التحليل

المنهجية التكرارية

مزايا النموذج التكراري:

انه يمكن تصميم وبناء نسخة هيكل عظمي من المشروع وتحديد الحل لتصميم البحث بأكمله ثم التطوير والتصميم على أساس ما تم بناءة ومن هنا يمكن تتبع العيوب في النموذج وتحسين البحث خطوه بخطوة وفي النموذج يقضى وقت اقل في التوثيق ويتم إعطاء المزيد من الوقت للتصميم .



شكل(1.3) يبن الخطة الزمنية للمشروع

الفصل الثاني (الدراسة التفصيلية)

2.1المقدمة
2.2نبذه مختصره عن الاندرويد
2.3 نبذه مختصره عن لغة ال php

2.4نبذه عن المشروع القائم

2.5نبذه عن المشروح الحالي

2.6طرق جمع البيانات

2.6.1الطرق المستخدمة

2.7طرق تسجيل البيانات

2.7.1الطرق المستخدمة

2.8الأدوات المستخدمة في المشروع

2.8.1ادوات مادية

2.8.2 أدوات برمجية

2.1 المقدمة:

قمنا في الفصل الأول بتحديد المشاكل التي تواجهه التجار في العاصمة صنعاء وأوجدنا الحلول بعمل موقع يساعد التاجر في هذه المشاكل وحددنا دراسة الجدوى والخطة الزمنية وكذلك حددنا والمشاكل والحلول وحددنا حدود المشروع

وفي هذا الفصل سنتناول فيه تحديد طرق جمع البيانات وتسجيلها وماهي الطرق

وتحديد الأدوات المستخدمة للتصميم الموقع من مكونات مادية وبرمجية إضافة إلا تحديد لخلفية النظرية للموقع وشرح عن الأدوات المستخدمة التي تم ذكرها سابقا

2.2أند رويد أستوديو

(بالإنجليزية: Android Studio) منصة لكتابة التطبيقات تسهل

على المطورين كتابة الشيفرة المصدرية لتطبيقات أند رويد، كما تسمح للمطور بمعاينة

هيئة تطبيقه على مختلف قياسات الشاشات بشكل فوري أثناء التطوير، وتسهّل تطوير التطبيقات متعدد

2.2.1من مميزات اند رويد أستوديو

- يعمل على عدة منصات)(مايكروسوفت ويندوز ,أو إس 10 ,جنو/لينكس.)
- سهولة في الاستخدام.
- يعطي معاينة فورية لمختلف أنواع الأجهزة اللوحية أو المحمولة.

.مخصص للبرمجة لمنصة أند رويد

- إمكانية استيراد المشاريع المبرمجة ببيئة التطوير

2.3تعريف لغة البرمجة

PHP

- هي إحدى لغات البرمجة تم ابتكارها من أجل استخدامها في تطوير، و برمجة مواقع الويب.

هي لغة من أشهر اللغات البرمجية، والتي تستخدم في إنشاء مواقع الويب PHP لغة من خلال قيام خادم الويب بتنفيذ، وتفسير كود خاص بها، ثم يقوم بإرسال النتيجة لعرضها في متصفح المستخدم.

PHP تستخدم لغة لإنشاء، وبناء صفحات الويب الديناميكية، أي صفحات ذات محتوي متغير نتيجة التفاعل مع المستخدم.

هذا وقد مرت بثلاث مراحل خلال تطويرها، فلقد كان عدد المواقع التي تستخدمها في عام 2002 أكثر من تسعة مليون موقع.

كما أنها لغة متاحه للجميع للعمل عليها، وتطويرها، وهذا أحد الأسباب الخاصة

ثم تغير (Personal Home Page) هو PHP بشهرتها، ففي البداية كان اختصار PHP و النسخة الحالية للغة (Hypertext Processor) إلى الاسم الحالي

php2.3.1 أهم خصائص لغة البرمجة

- الأداء العالي : فهي لغة فعاله ومميزة وذلك لدعمها بتقنيه زند(ZEND)
- يمكن من خلالها تحميل ملايين الأوامر في اليوم الواحد
- تدعم عدد هائل من قواعد البيانات منها (MySQLلو MySQL و Oracle و DBM)
- الدوال الداخلية فهي تحتوي على الكثير من الدوال الجاهزة للاستخدام
- سهلة الاستخدام فيمكن إنشاء صوره بدون برامج تحرير رسوميه، من خلال سطرين أو ثلاثة سطور برمجيه
- تعد لغة البرمجة php لغة مجانية، ومتاحه للجميع بدون أي رسوم
- -7سهولة تعلمها فهي مبنيه علي لغة cوجافا فبمجرد معرفه لغة منهم يكون تعلم phpسهل جدا

2.4نبذه عن المشروع القائم

المشروع الحالي هي استخدام الطرق التقليدية في عمليه شراء المنتجات الغذائية حيث عندما يرد التاجر شراء منتج اوصنف فانه يقوم بالنزول الأسواق للبحث عن المنتج مما يؤدي إلا ضياع الوقت وبذل الجهد للحصول على المنتج المطلوب .

2.5 نبذه عن المشروع الحالي

يهدف هذا المشروع إلا تسهيل مهمة طلب المنتجات حيث يتيح طلب المنتج من خلال التطبيق وتوصليه إلا التجار وحصول التاجر على نفس المنتج وبي أسعار منافسه مما يكسب التاجر الوقت والجهد وسرعه الإداء دون النزول إلا السواق بحيث يطلب المنتج من محله أي مكان .

2.6 طرق جمع البيانات:

وهي الأساليب والطرق التي يتم اتباعها في جمع البيانات المتعلقة بالنظام وتوجد عدة طرق يمكن اتباعها او بعضها وهي:

1- المقابلة الشخصية

2-الاستبيان

3-الملاحظة

4-البحث والتفتيش في السجلات

5-التقدير واخد العينات

6-اجتماعات العصف الذهني

2.6.1 الطرق المستخدمة:

اعتمدنا في مرحلة جمع البيانات على اسلوبين هما:

1-اجتماعات العصف الذهني:

اجتماع فريق المشروع والبداء في تحديد الفكرة العامة للمشروع وطرح الآراء وتحديد جميع المتطلبات من بداية المشروع حتى الانتهاء منة.

2-المقابلة الشخصية:

المقابلات الشخصية:

لقد اخترنا هذا الأسلوب لأنه يتيح جمع المعلومات عن النظام القائم بشكل عام ومباشر ولقد تم إجراء العديد من المقابلات مع العديد من التجار في العاصمة منهم تموينات فاضل الريمي

مدير المبيعات /محمد علي المخرفي ، وشركة مافكو للتجارة، مدير المبيعات / محمد العزعزي

المقابلة الأولى:

المقابل: مدير المبيعات/ محمد علي المخرفي المكان: صنعاء: شارع 24

المقابل: بسام الأحمدي& أمين المريسي

أهداف المقابلة:

1) معرفة أراء التجار بالتجارة الإلكترونية.
2) معرفة تأييدهم في أنشاء موقع للتجارة الإلكترونية.
3) الاطلاع على أبرز الصعوبات التي تواجه المركز.
4) مقارنة عملية البيع والشراء عبر التجارة التقليدية أو الإلكترونية.
5) معرفة الطرق التي يلجؤون الهيا عند قرب انتهاء بعض المنتجات.

أسئلة المقابلة:

1) ما رأيك في التجارة الإلكترونية وهل أنت من مستخدمين التجارة الإلكترونية؟
2) ما رأيك في انشاء موقع الإلكتروني لبيع المنتجات الغذائية؟
3) هل تعاني من احتكار بعض الاصناف من قبل الشركات؟
4) هل تؤيد علمية البيع والشراء عبر الموقع الإلكتروني؟
5) ماهي الحلول الذي تلجأ اليها عند قرب الانتهاء لبعض الأصناف؟

أجابه السؤال الأول: -

1) طريقة فعالة وسهلة في عملية البيع والشراء حيث اشتهرت عملية البيع والشراء المنتجات بشكل فضيع في الآونة الأخيرة

2) فكرة جيدة. لأنها توفر الكثير من الوقت والجهد والمال

3) نعم. نوعن ما

4) نعم

5) تقديم عرضات بأسعار منخفضة

خلاصة المقابلة

تم التعرف على طبيعة النظام المستخدم لدى التاجر واخيراً تم التعرف على معوقات البحث

عن الأصناف بمجوعة من المستندات(النماذج) وهي

فواتير بالمشتريات من قبل العملاء بإضافة إلا تقارير عن الأصناف

2.7 طرق تسجيل البيانات:

وهي عملية تبدأ مع بداية مرحلة دراسة النظام القائم وتستمر أثناء الدراسة وبعدها.

وهناك عدة طرق لتسجيل البيانات هما:

1-الكتابة

2-التسجيل الصوتي

3-التصوير

4-الاستنساخ

5-الخرائط والمستندات

2.7.1 الطرق المستخدمة:

واستخدمنا في مرحلة تسجيل البيانات على طريقة واحده وهي:

الكتابة: وهي الطريقة الرئيسة لتسجيل البيانات أثناء جمعها او بعد ذلك

2.8 شرح الأدوات المستخدمة:

الادوات المستخدمة للمشروع:

يحتاج النظام إلى مجموعة من الأدوات على النحو التالي (على الأقل):

2.8.1الأدوات المادية (Hardware): جهاز حاسوب بالمواصفات التالية:

1. RAM 4 GB
2. HD 500GB
3. CPU CORE i3 2200GHZ

2.8.2الأدوات البرمجية (Software) :

1. **PHP** اللغة المستخدمة في بناء التطبيقات والواجهات**.**
2. **MySQL نظام** قواعد البيانات المستخدمة في الويب.
3. **Microsoft Office Visio 2010** برنامج يستخدم لأعداد المخططات.
4. **Adobe Photoshop ss2017** برنامج يستخدم لتصميم واجهات النظام.
5. **Microsoft Office project 2010** برنامج يستخدم لتحديد خطة انجاز المشروع والزمن اللازم لتنفيذ المشروع.

6. **Microsoft Office Word2010** برنامج يستخدم لكتابة توثيق المشروع.

7. **Adobe Dreamweaver6** برنامج متخصص لإنشاء وإدارة تطبيقات ومواقع الويب والتعامل معها.

8. **WampServer** حزمة تطبيقات حرة ومفتوحة المصدر.

9. **Html5** لغة تستخدم في تصميم صفحات الأنترنت (لغة توصيف النصوص).

10. **Css3** لغة تستخدم لتنسيق صفحات الانترنت.

11. **JavaScript** لغة برمجة تستخدم لإنشاء صفحات مواقع أكثر تفاعلية.

12. **JQuery** مكتبة من مكاتب JavaScript لتسهيل استخدام صفحات الويب.

13. Android Studio منصة لكتابة التطبيقات

14. Xml لغة تصميم واجهات التطبيقات

الفصل الثالث (التحليل)

3.1المقدمة

3.2تصنيف البيانات

3.3العلاقات

3.4قاموس البيانات

3.5الهيكل التنظيمي

3.6مخطط (ER Diagram) للبيانات

3.7مخطط تدفق البيانات

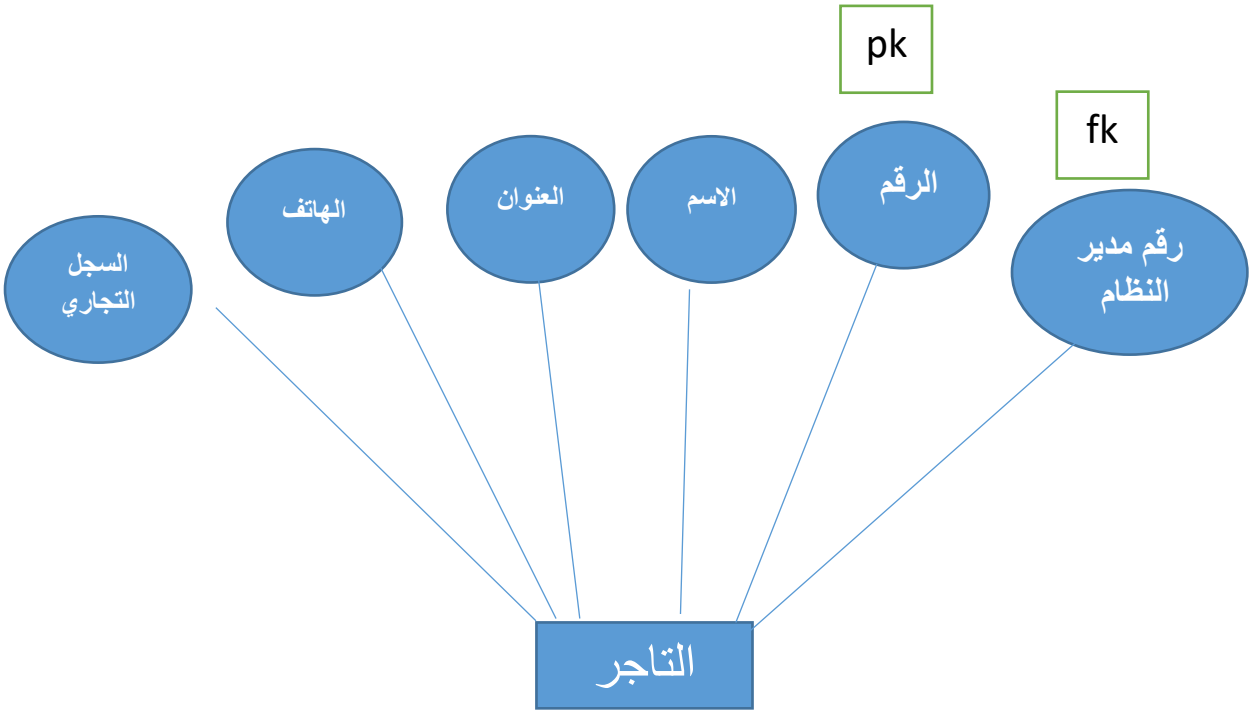
3.7.1المخطط البئي

3.7.2المخطط الصفري

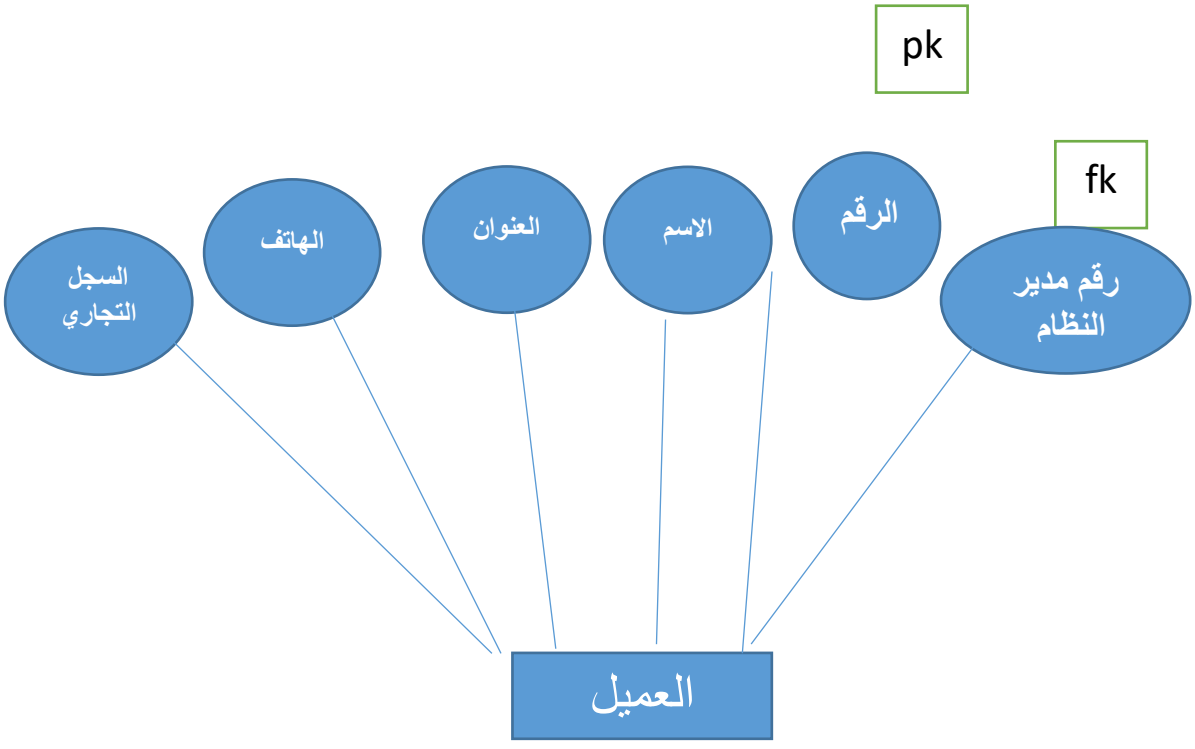
3.1المقدمة

قمنا في الفصل السابق بتحديد طرق جمع البيانات وتسجيلها وماهي الطرق المستخدمة وشرح عن الأدوات المستخدمة وفي هذا الفصل سنتناول الدراسة الشاملة والدقيقة للموقع وتعتبر مرحلة التحليل من اهم مراحل تكوين أنظمة المعلومات وفيها يتم رسم ملامح النظام المطلوب وتصميم الهيكل التنظيمي وتحديد وظائفه وخصائصه وفهم طبيعته ومكوناته والعلاقة بين هذه المكونات، وذلك من خلال التعرف على النظام القائم وحدوده ومجالاته وبياناته من وجهات النظر المتعددة لكل المستفيدين من النظام والعاملين علية وذلك من اجل الوصول الى فهم أعمق وأدق للمشاكل التي تم تعريفها في المرحلة السابقة، وقد تم التطرق في هذا الفصل الى تصميم الهيكل التنظيمي والطرق المستخدمة لجمع البيانات التي تم ذكرها سابقا وكذلك وصف النظام القائم.

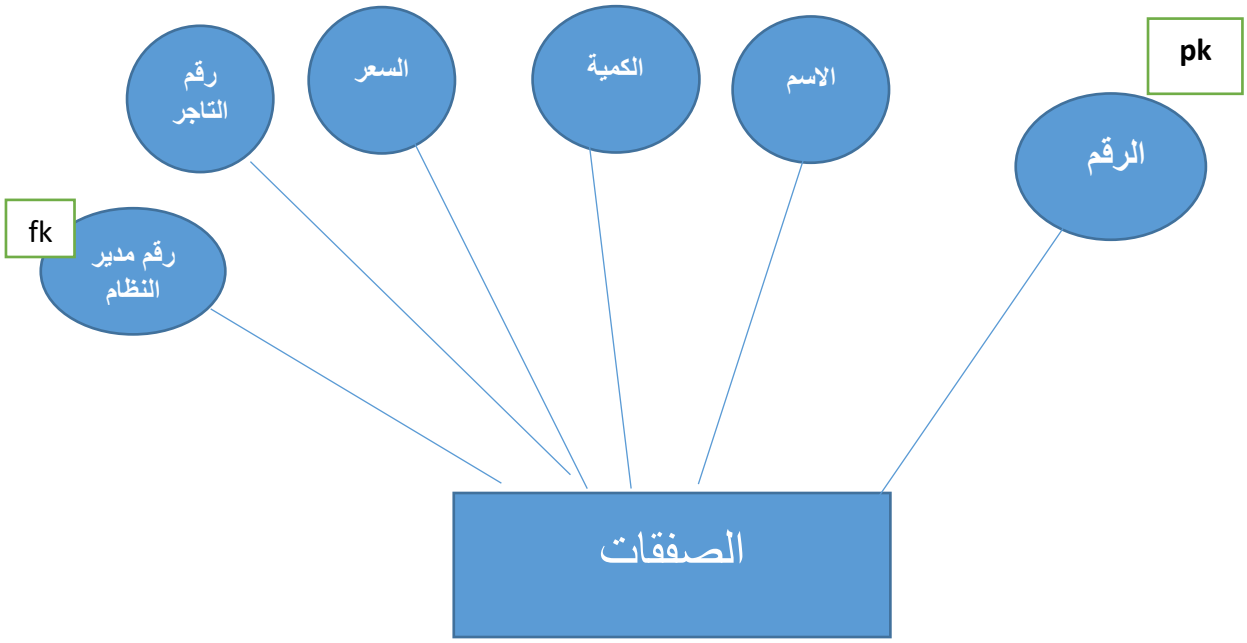
3.2تصنيف البيانات



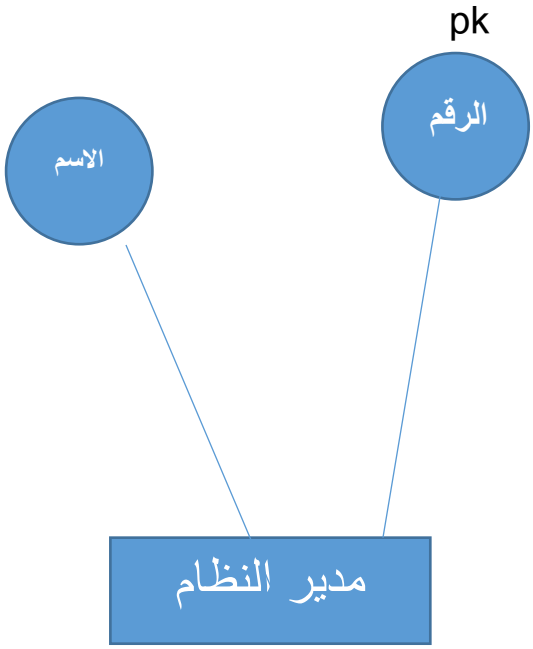
شكل(3.1) كينونة التاجر



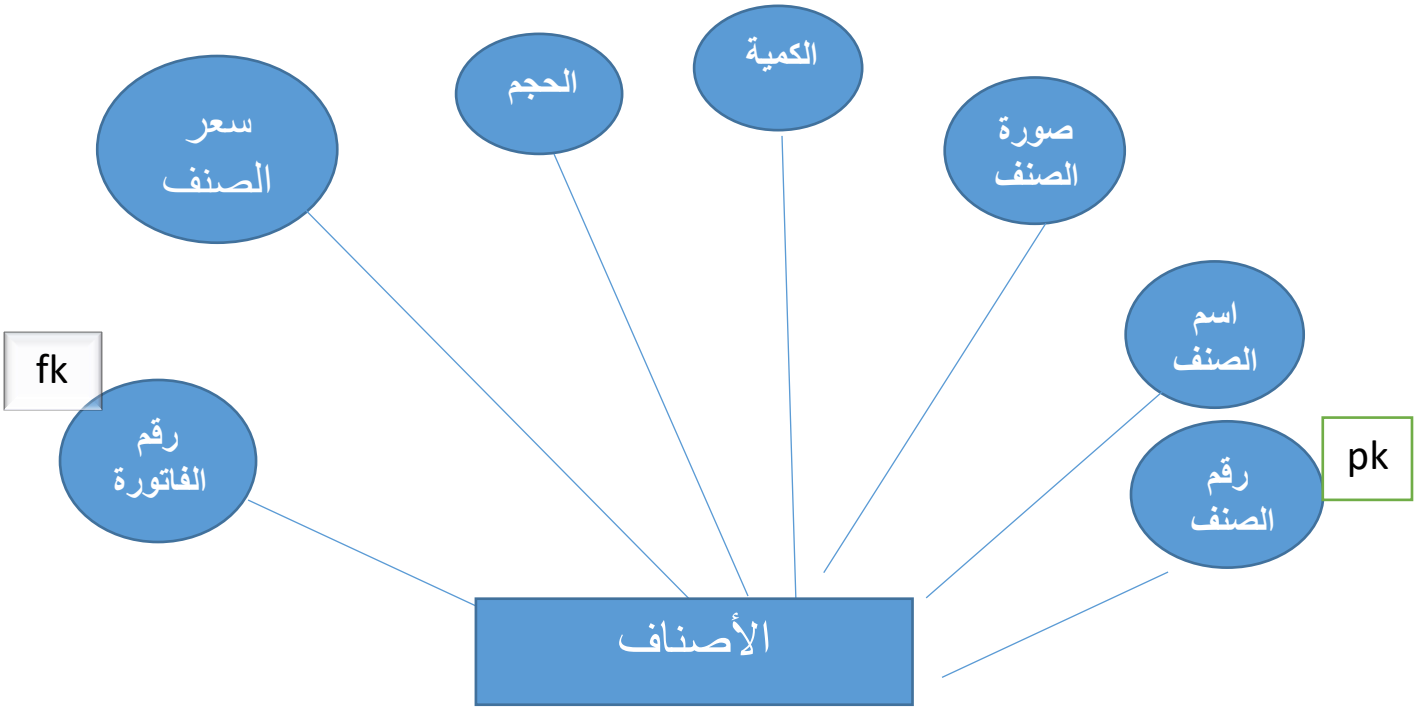
شكل (3.2) كينونة العميل



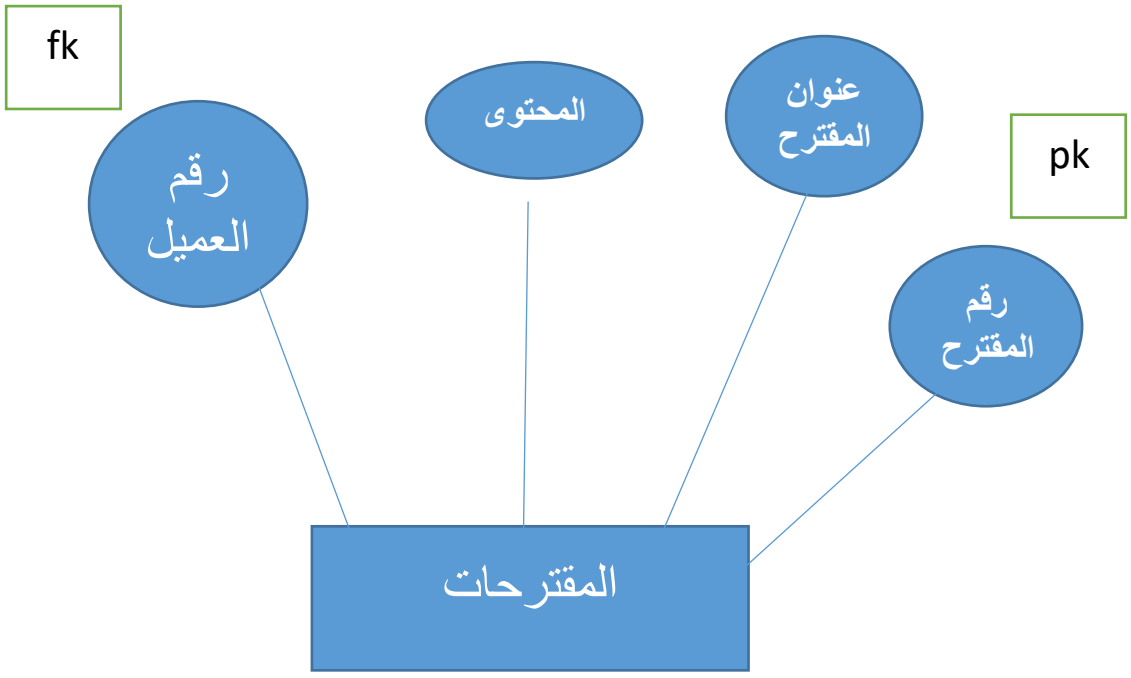
شكل(3.3) كينونة الصفقات



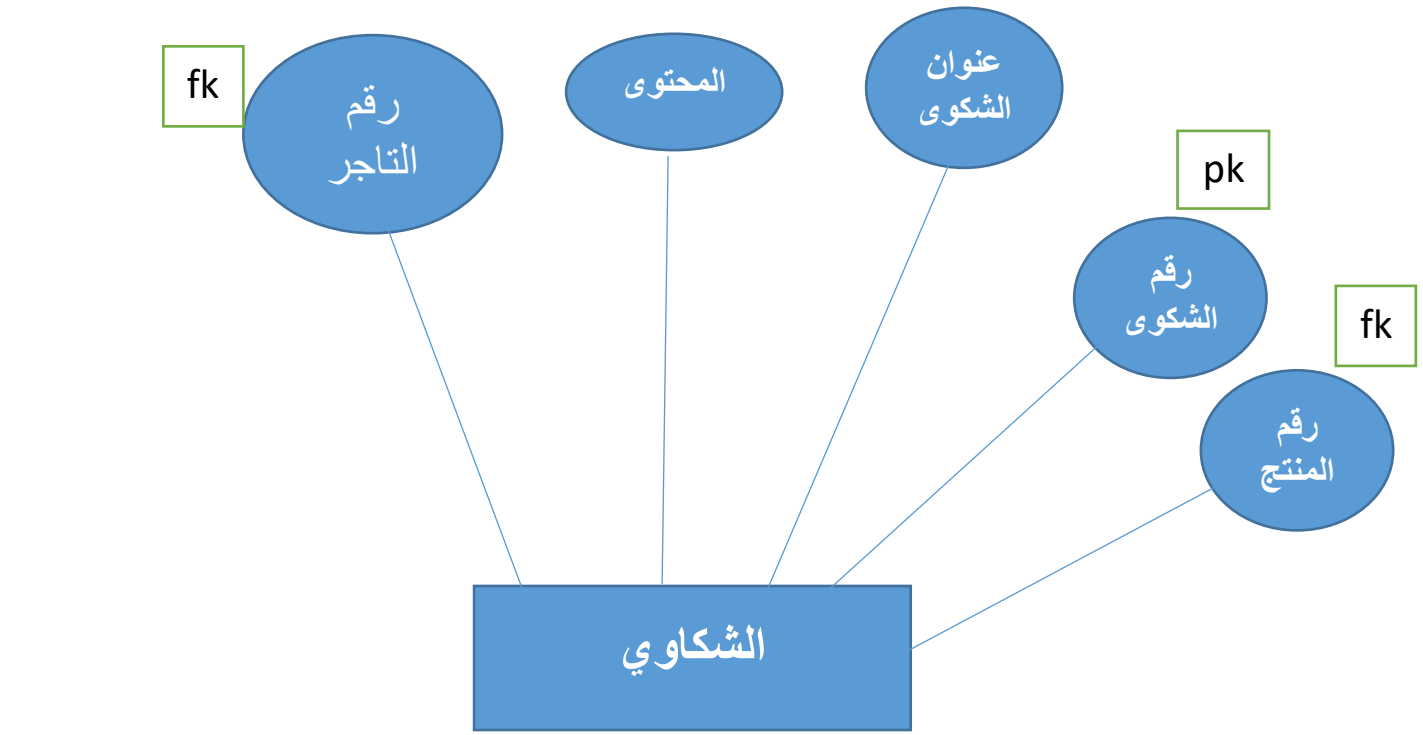
شكل(3.4) كينونة مدير النظام



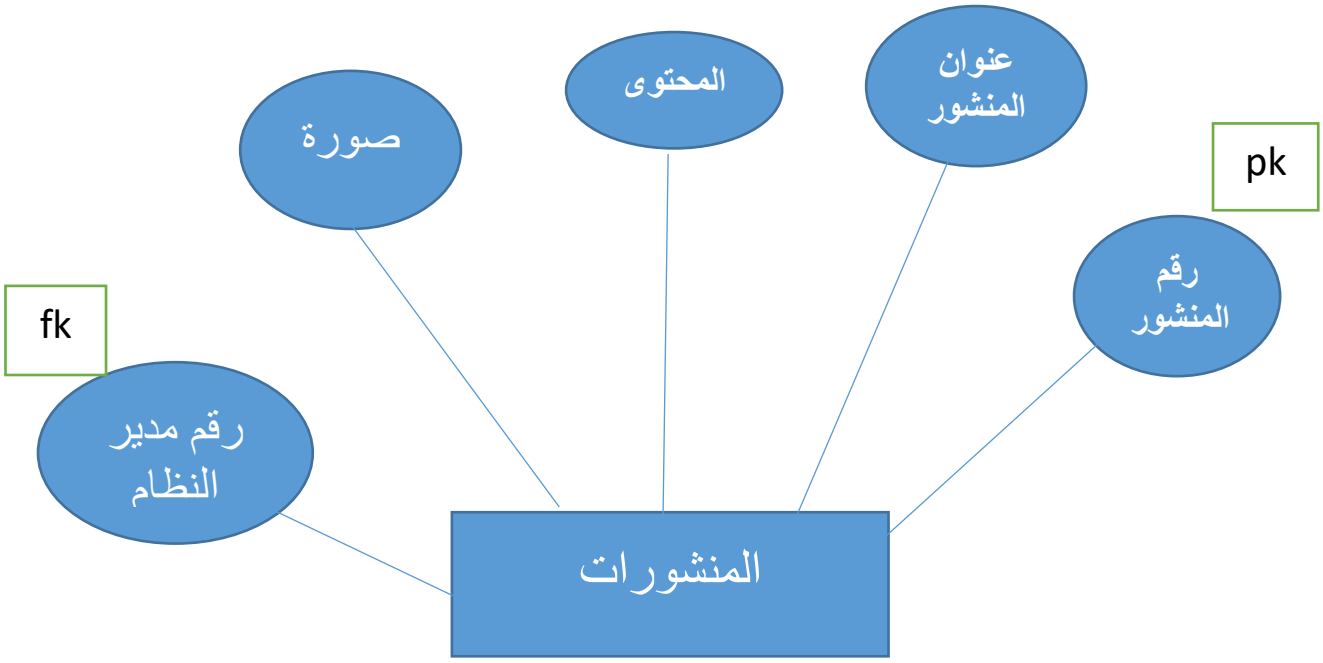
شكل(3.6) كينونة الأصناف



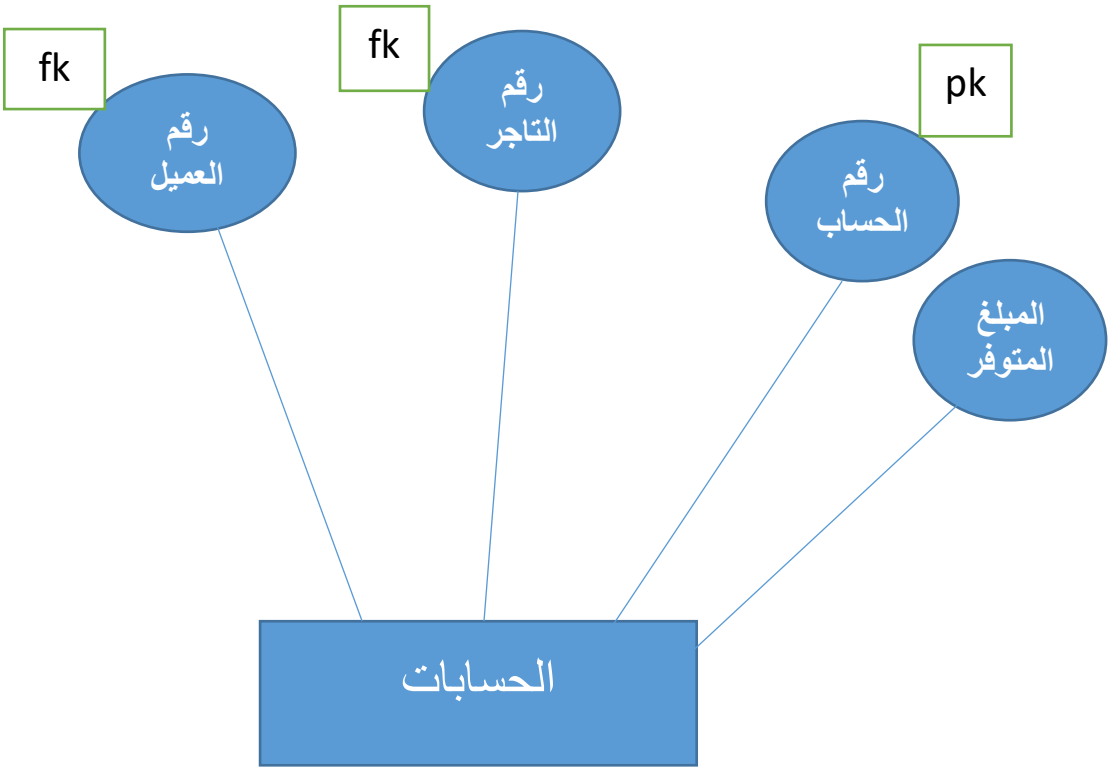
شكل(3.6) كينونة المقترحات



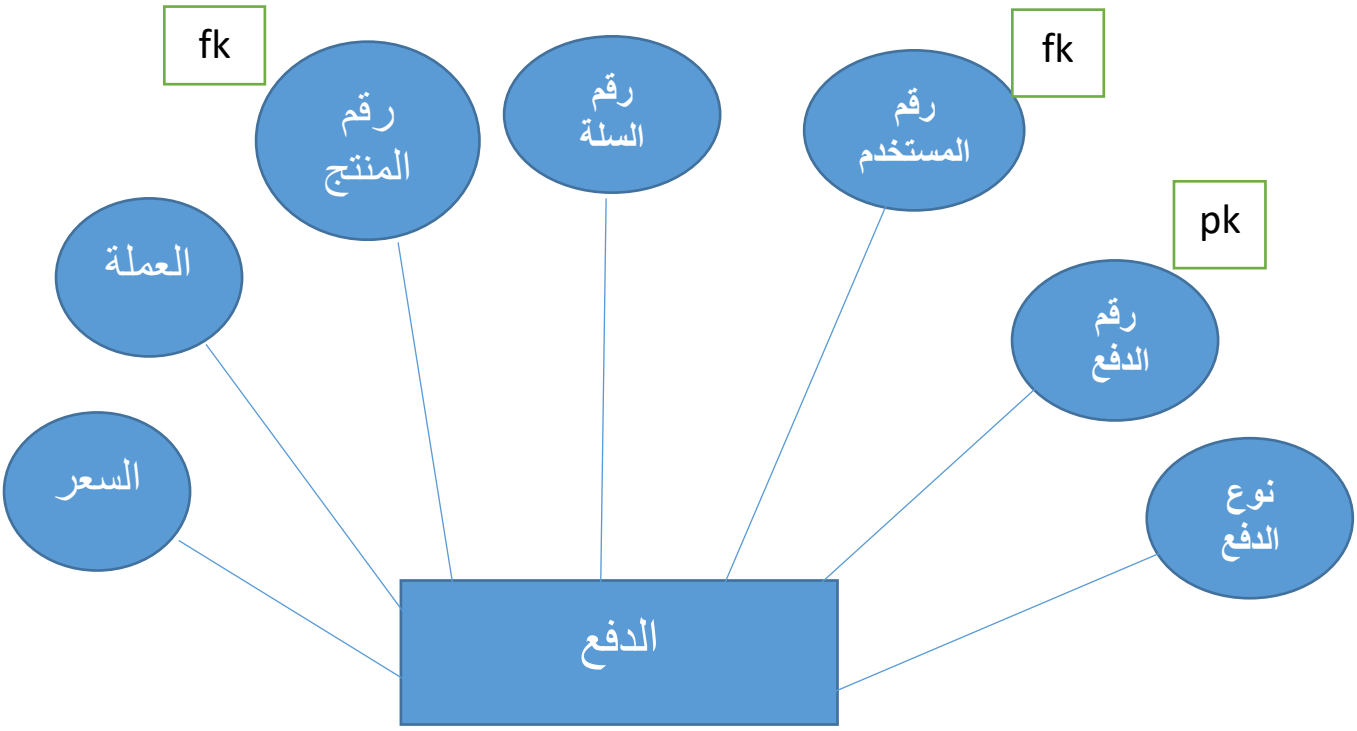
شكل(3.7) كينونة الشكاوي



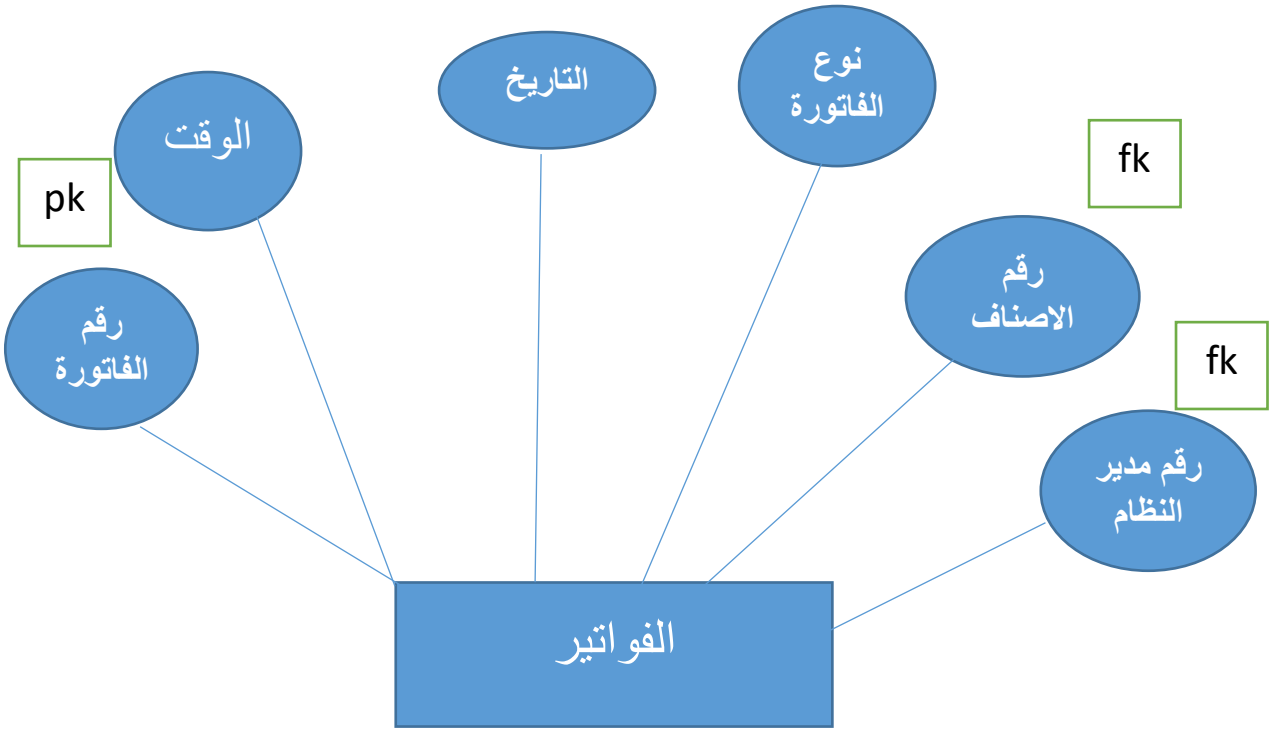
شكل(3.8) كينونة المنشورات



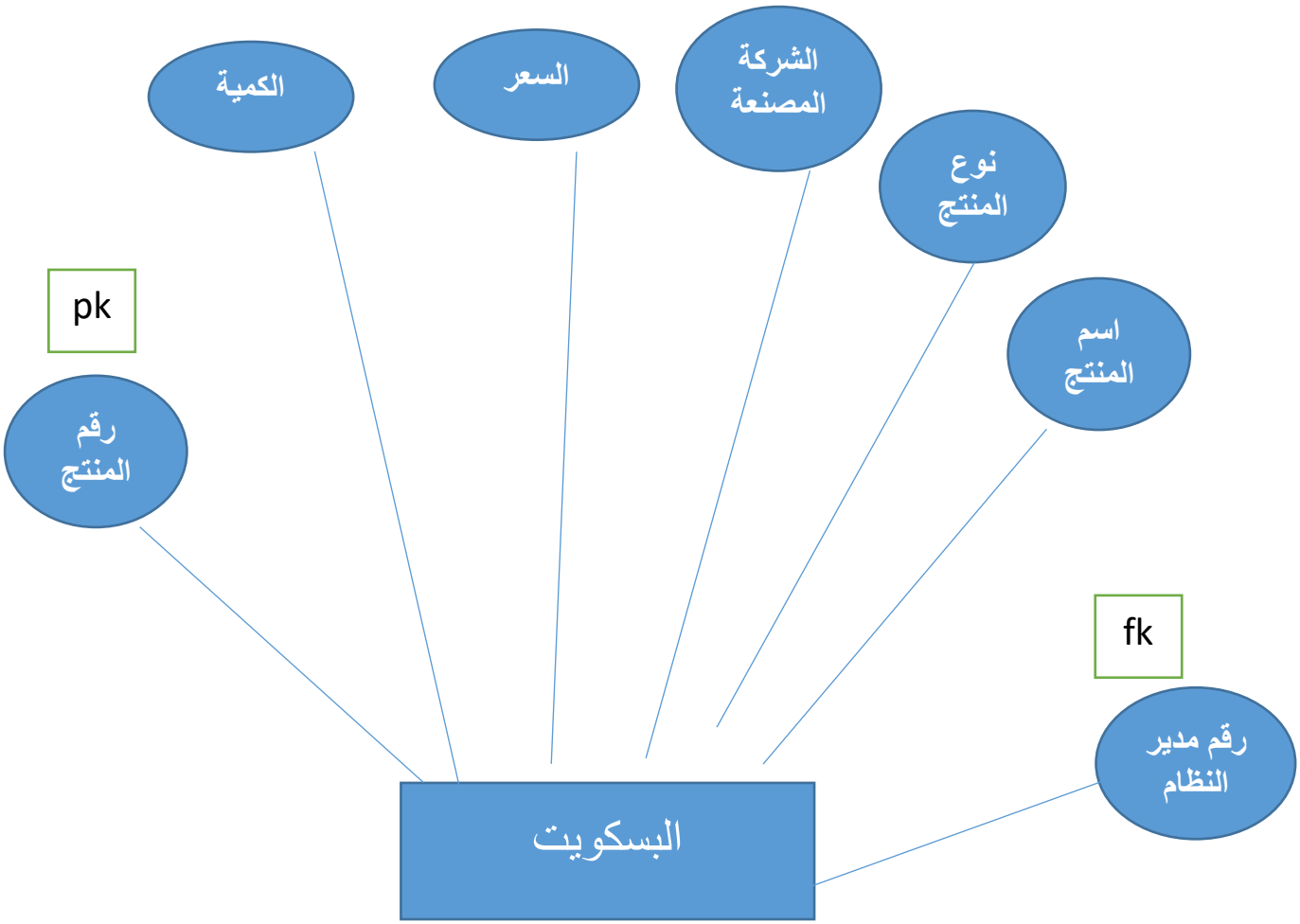
شكل(3.9) كينونة الحسابات



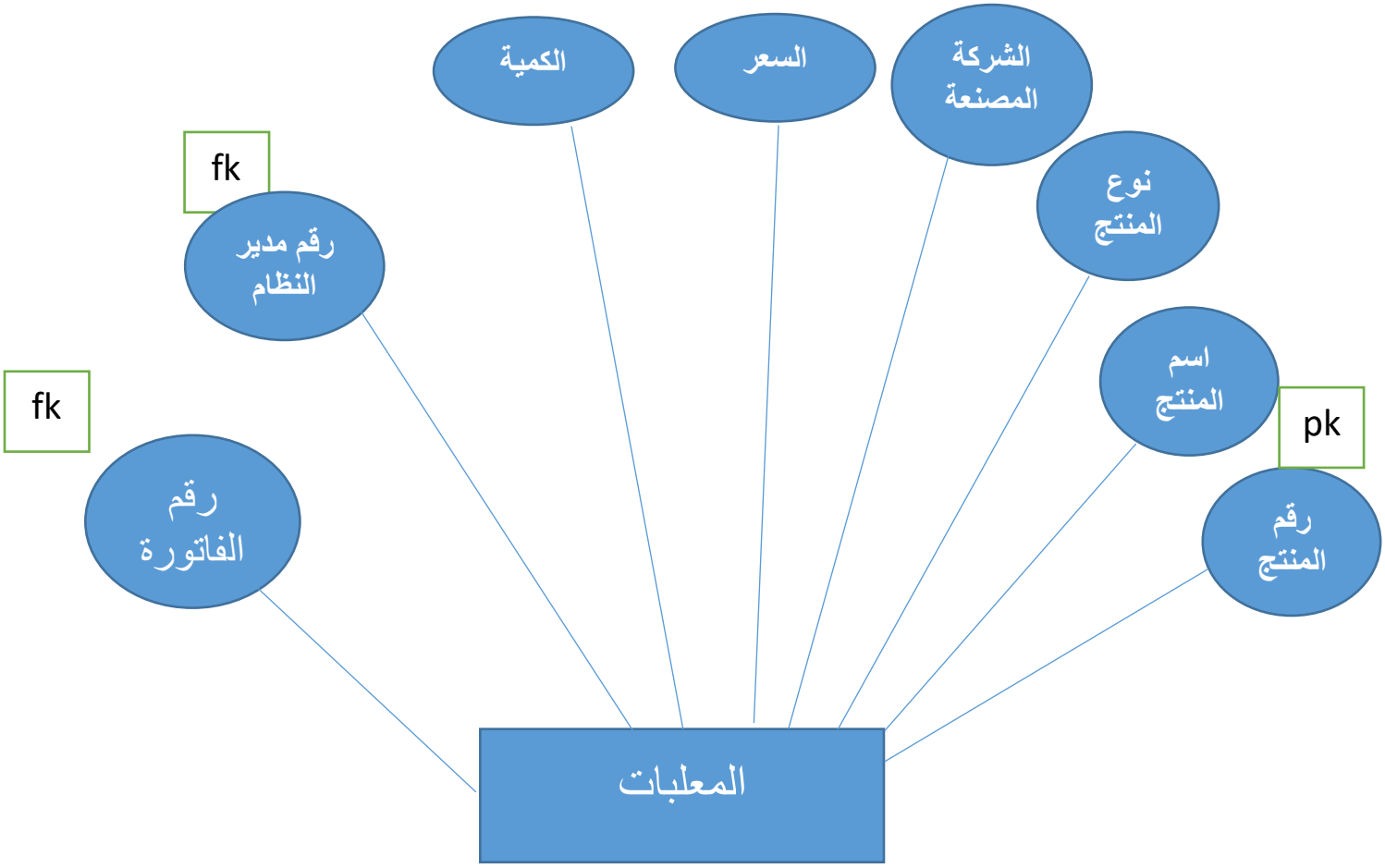
شكل(3.10) كينونة الدفع



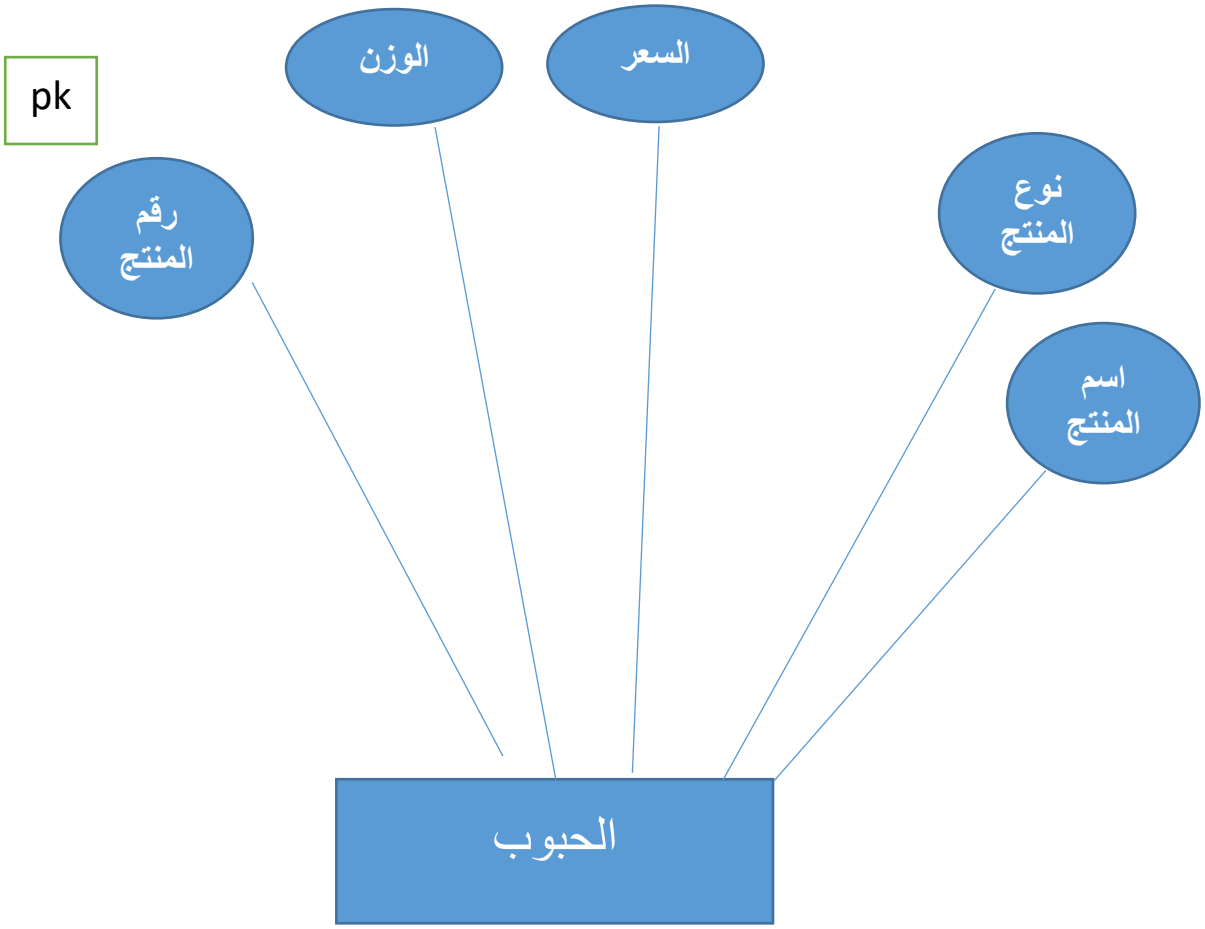
شكل (3.11) كينونة الفواتير



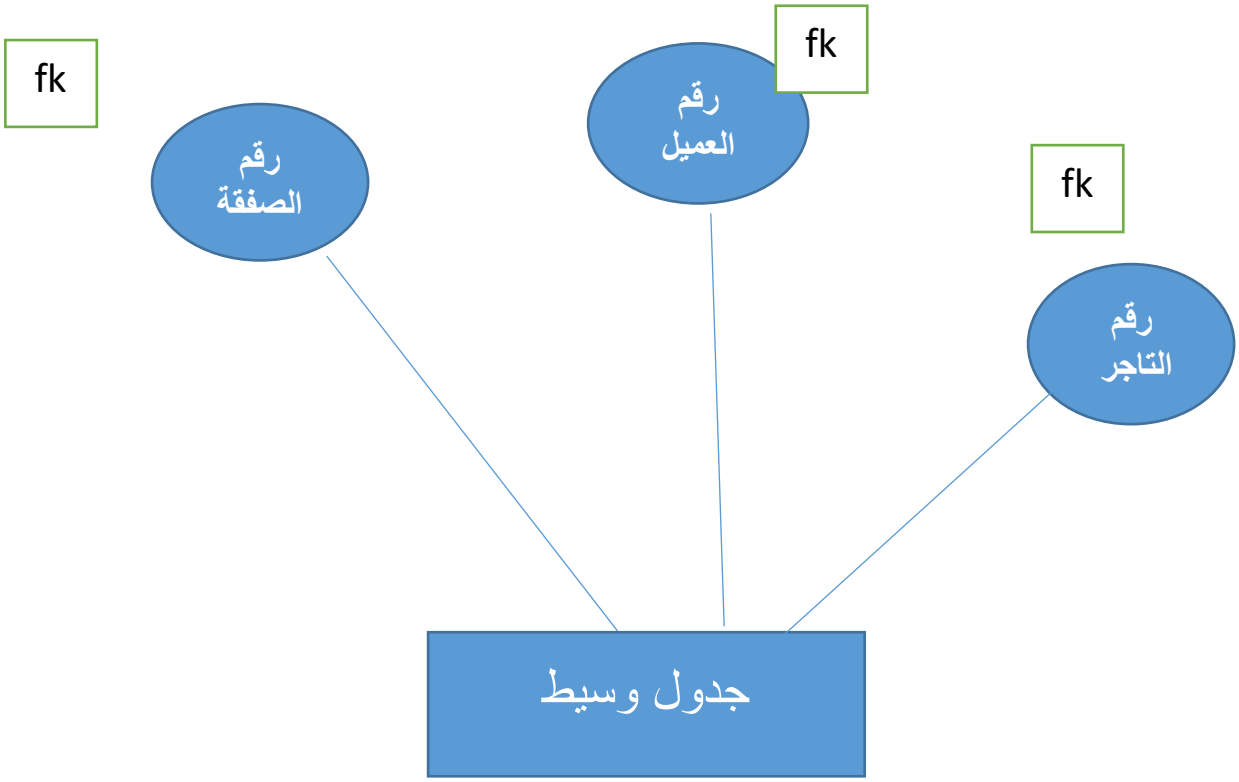
شكل(3.12) كينونة البسكويت (2.3.12)



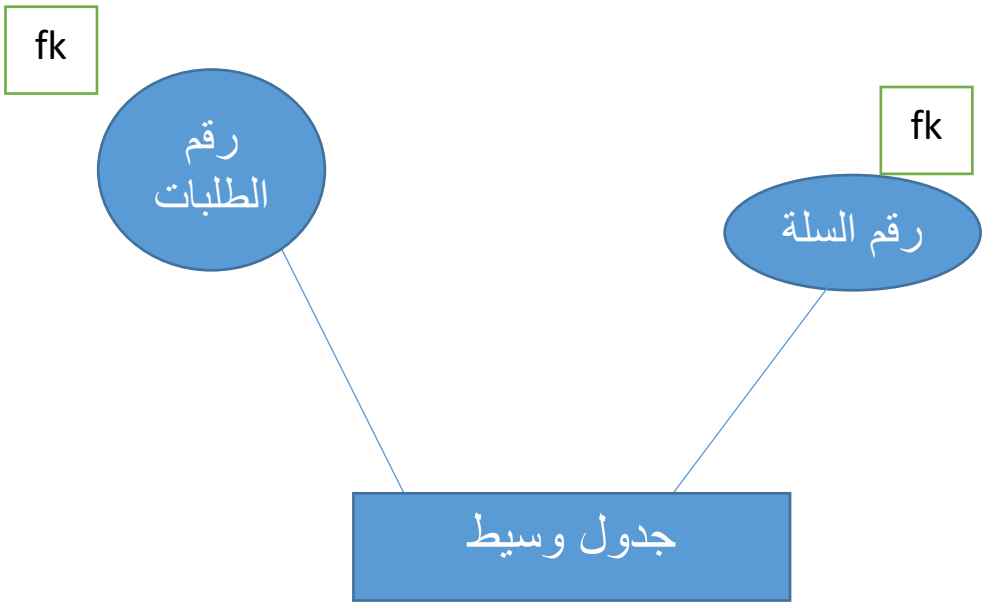
شكل (3.13) كينونة المعلبات



شكل(3.14) كينونة الحبوب

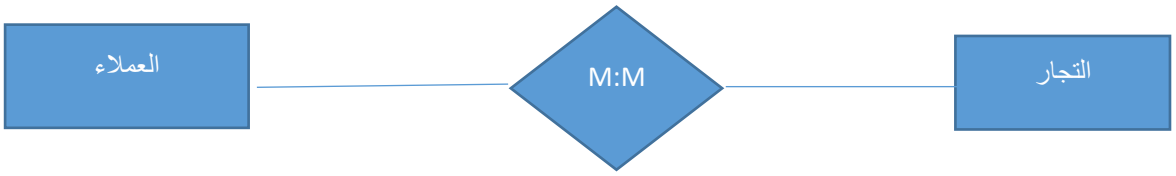


شكل(3.15) كينونة الجدول الوسيط بين التاجر والعميل والصفقة

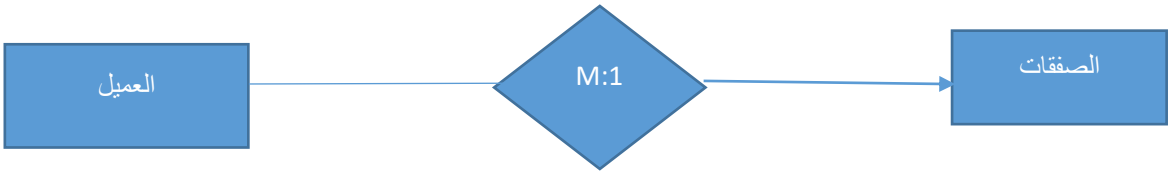


شكل(3.16) كينونة الجدول الوسيط بين السلة والطلبات

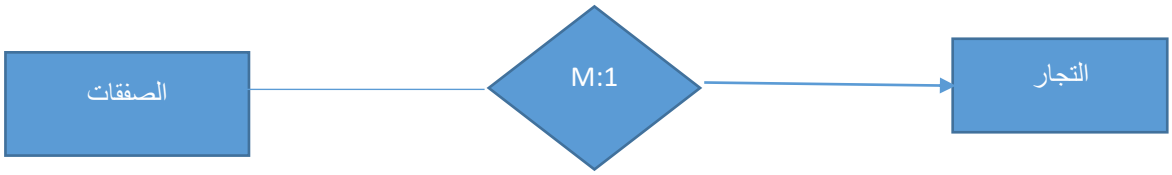
3.3 العلاقات



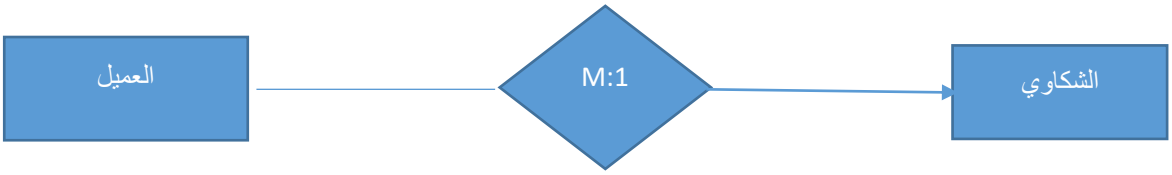
شكل (3.17)تم ربط جدول العملاء وجدول التجار بجدول وسيط



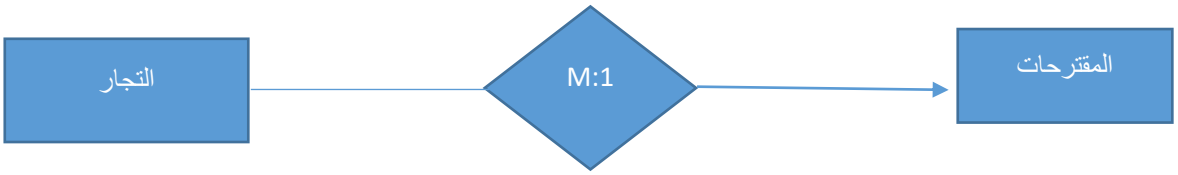
شكل (3.18.)تم ربط جدول الصفقات بجدول العملاء



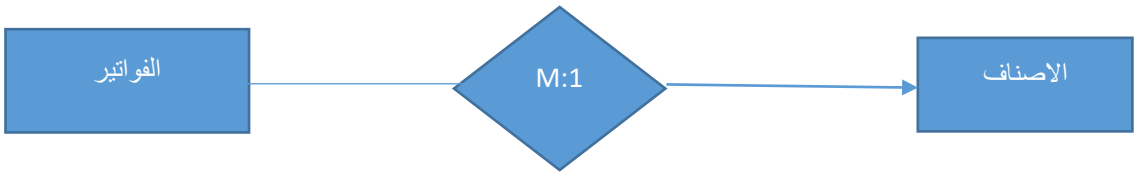
شكل (3.19.)تم ربط جدول الصفقات بجدول التجار



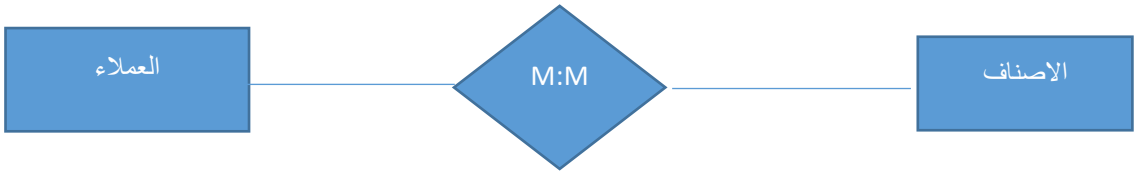
شكل(3.20)تم ربط جدول العميل بجدول الشكاوي



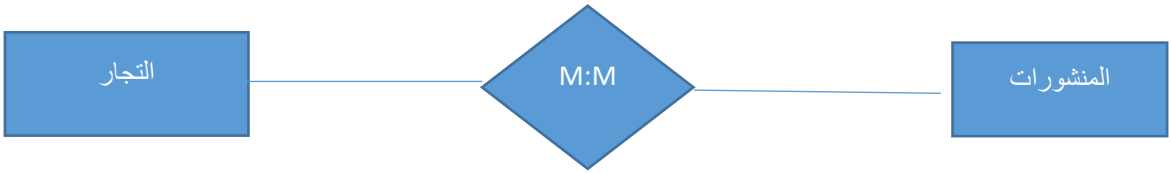
شكل(.3.21)تم ربط جدول التجار بجدول المقترحات



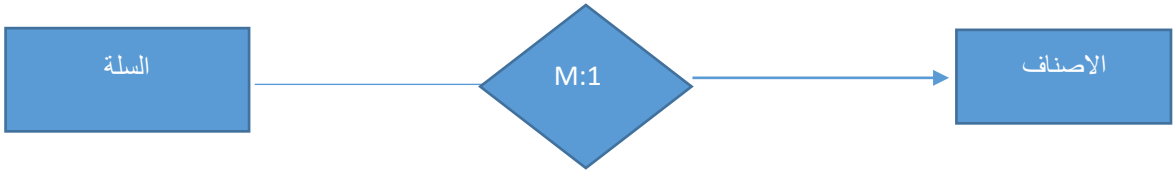
شكل(.3.22)تم ربط جدول الفواتير بجدول الأصناف



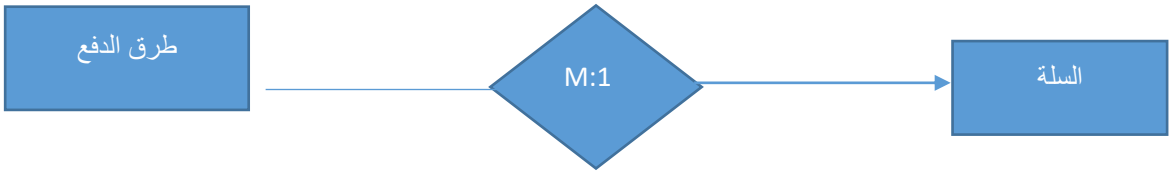
شكل (3.23)تم ربط جدول العملاء وجدول الاصناف بجدول وسيط



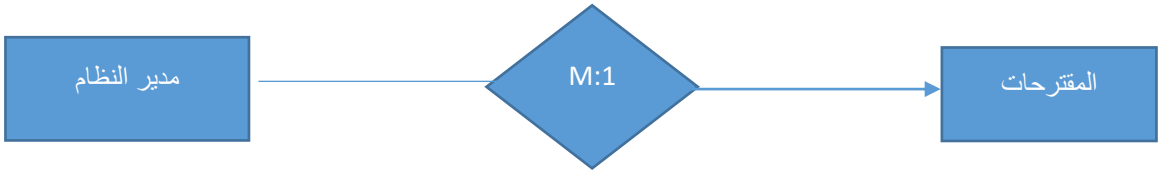
شكل (3.24)تم ربط جدول التجار وجدول المنشورات بجدول وسيط



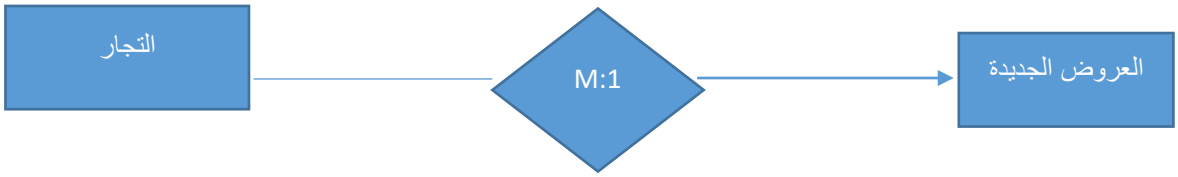
شكل (3.25)تم ربط جدول السلة بجدول الاصناف



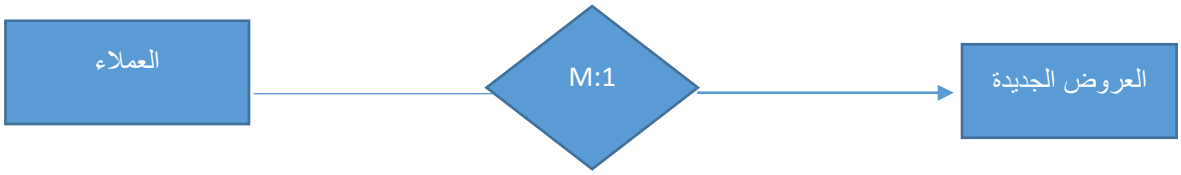
شكل (3.26)تم ربط جدول طرق الدفع بجدول السلة



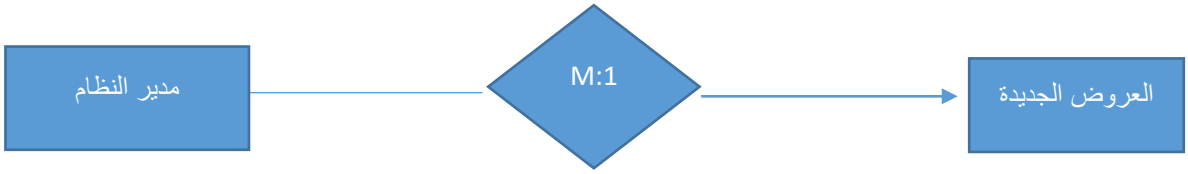
شكل (3.27)تم ربط جدول مدير النظام بجدول المقترحات



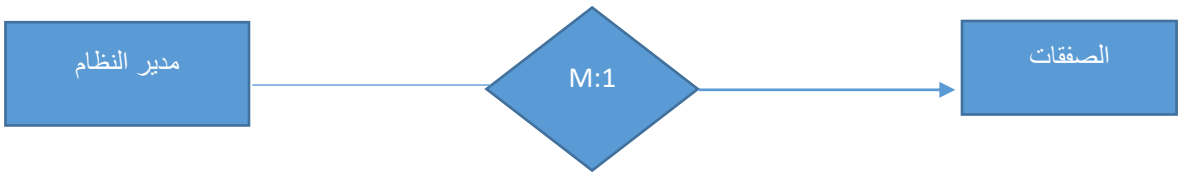
شكل (3.28.)تم ربط جدول التجار بجدول العروض الجديدة



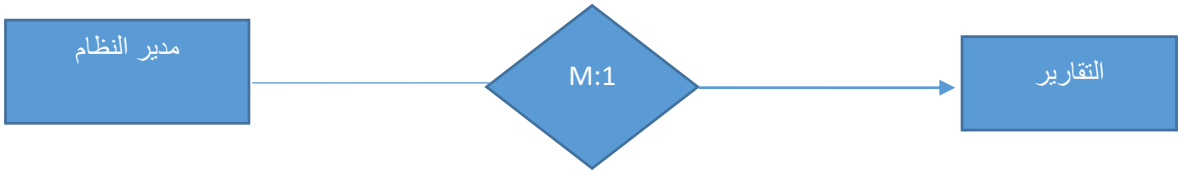
شكل (3.29.)تم ربط جدول العملاء بجدول العروض الجديدة



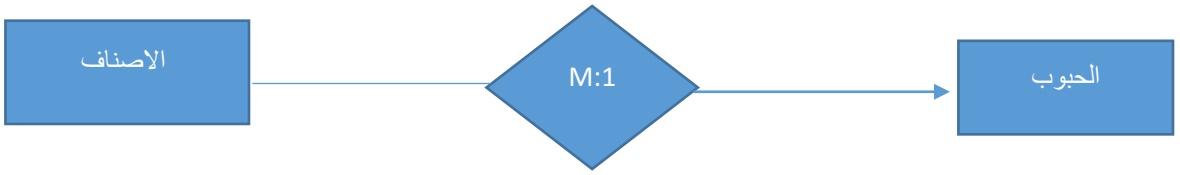
شكل (3.30)تم ربط جدول مدير النظام بجدول العروض الجديدة



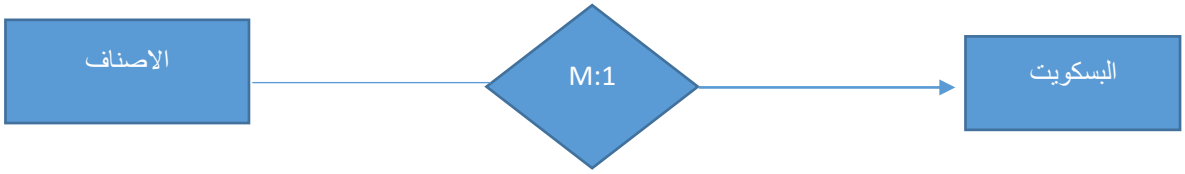
شكل (3.31)تم ربط جدول مدير النظام بجدول الصفقات



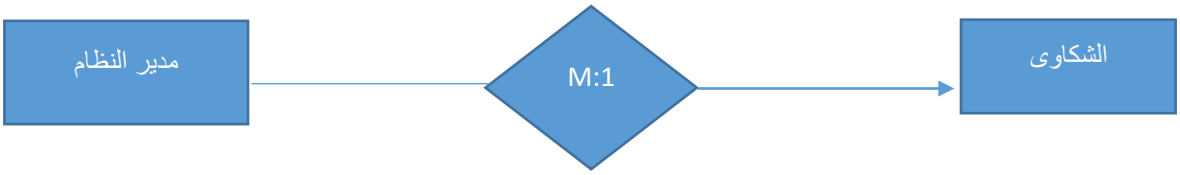
شكل (.3.32)تم ربط جدول مدير النظام بجدول التقارير



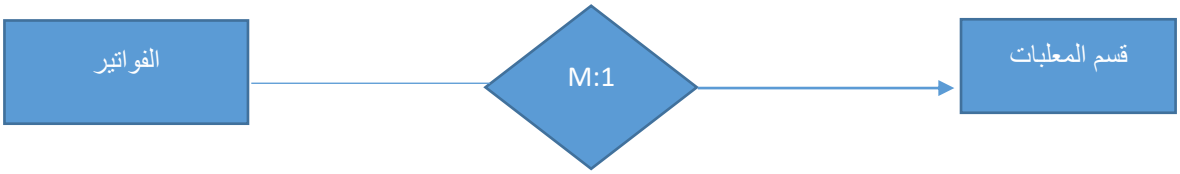
شكل (3.33)تم ربط جدول الأصناف بجدول الحبوب



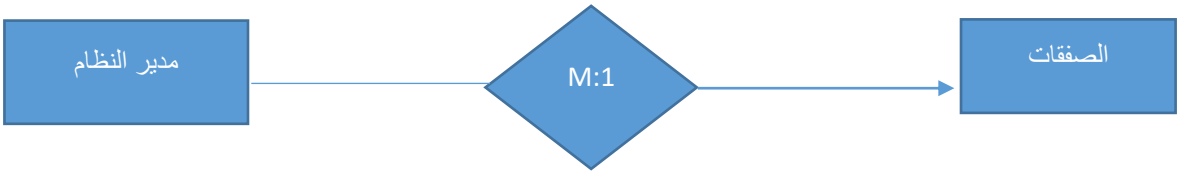
شكل (3.34)تم ربط جدول الأصناف بجدول البسكويت



شكل (3.35.)تم ربط جدول مدير النظام بجدول الشكاوي



شكل (3.36)تم ربط جدول الفواتير بجدول المعلبات



شكل (3.37)تم ربط جدول مدير النظام بجدول الصفقات

4.3 قاموس البيانات

جدول العميل[**customer**] :

جدول (3.1) العميل

الترقيم	اسم الحقل	الاسم البرمجي	النوع	الحجم	القيود
1	رقم العميل	customer_id	Int	10	PK
2	اسم العميل	customer_Name	VARCHAR	40	NOT NULL
3	عنوان العميل	customer_Address	VARCHAR	30	NOT NULL
5	رقم التلفون	Customer_Phone	Int	14	NOT NULL
6	كلمة المرور	Password	Int	10	NOT NULL
7	الحالة	Order State	VARCHAR	10	NOT NULL
8	تاريخ وقت التسجيل	Tim/date	date	10	NOT NULL

جدول الصفقات [**Deal**] :

جدول (3.2) الصفقات

الترقيم	اسم الحقل	الاسم البرمجي	النوع	الحجم	القيود
1	رقم الصفقة	Deal_id	int	10	PK
2	اسم الصفقة	Deal_Name	VARCHAR	40	NOT NULL
3	السعر	Price	int	10	NOT NULL
4	صورة	Deal _img	VARCHAR	80	NOT NULL
5	الكمية	product_sum	int	10	NOT NULL
6	رقم مدير النظام	director_id	int	10	Fk
7	مدة الصفقة	Duration of the deal	time	10	NOT NULL

جدول الاصناف:[product]

جدول (3.3)الاصناف

الترقيم	اسم الحقل	الاسم البرمجي	النوع	الحجم	القيود
1	رقم الصنف	product_id	Int	10	PK
2	اسم الصنف	product_Name	VARCHAR	40	NOT NULL
3	صورة الصنف	product_Image	VARCHAR	40	NOT NULL
4	سعر الصنف	product_pric	Int	10	NOT NULL
5	التفاصيل	product_sum	Int	10	NOT NULL
8	رقم مدير النظام	director_id	Int	10	Fk
11	رقم القسم	secin_id	Int	10	Fk

جدول الشكاوى [complaints] :

جدول (3.4)الشكاوي

الترقيم	اسم الحقل	الاسم البرمجي	النوع	الحجم	القيود
1	القم	complaint_id	int	10	PK
2	النوع	complaint_Name	VARCHAR	20	NOT NULL
3	المحتوى	Content	VARCHAR	80	NOT NULL
4	تاريخ وقت	time/date	date	15	NOT NULL
4	رقم مدير النظام	director_id	int	10	Fk
5	رقم العميل	customer_id	int	10	fk

جدول الإعلانات :[published]

جدول (3.5)الاعلانات

الترقيم	اسم الحقل	الاسم البرمجي	النوع	الحجم	القيود
1	رقم الإعلان	published_id	int	10	PK
2	عنوان المنشور	published_Name	VARCHAR	40	NOT NULL
3	صورة	published_img	VARCHAR	80	NOT NULL
4	رقم مدير النظام	director_id	Int	10	Fk

جدول سجل الحركة:[standards]

جدول (3.6)الحسابات

الترقيم	اسم الحقل	الاسم البرمجي	النوع	الحجم	القيود
1	رقم الحساب	standards _id	Int	10	PK
2	الموظف	Dealer_id	Int	10	Fk
3	الحركة	director_id	Int	10	NOT NULL
4	تاريخ وقت التسجيل	Time/date	date	10	NOT NULL

جدول الدفع:[paying]

جدول (3.7)الدفع

الترقيم	اسم الحقل	الاسم البرمجي	النوع	الحجم	القيود
1	رقم الدفع	paying_id	Int	10	PK
2	رقم العميل	customer_id	Int	10	Fk
3	رقم السلة	basket _id	Int	10	Fk
4	رقم الصنف	product_id	Int	10	Fk
5	العملة	Currency	VARCHAR	10	NOT NULL
7	السعر	Price	Int	10	NOT NULL

جدول الفواتير[bill] :

جدول (3.8)الفواتير

الترقيم	اسم الحقل	الاسم البرمجي	النوع	الحجم	القيود
1	رقم الفاتورة	bill_id	Int	10	PK
2	نوع الفاتورة	bill_Type	Int	10	NOT NULL
3	التاريخ	Date	Date	10	NOT NULL
4	رقم مدير النظام	director_id	Int	10	Fk
5	الوقت	Time	Time	10	NOT NULL

جدول الموظفين[director] :

جدول (3.9)الموظفين

الترقيم	اسم الحقل	الاسم البرمجي	النوع	الحجم	القيود
1	رقم الموظف	director_id	Int	10	PK
	اسم الموظف	EmpName	VARCHAR	20	NOT NULL
	العنوان	EmpAddress	VARCHAR	10	NOT NULL
	اسم المستخدم	EmpUser	VARCHAR	15	NOT NULL
	كلمة المرور	EmpPassword	VARCHAR	15	NOT NULL
	تاريخ وقت التسجيل	EmpDate	Time/date	10	NOT NULL
	الصلاحيات		VARCHAR		NOT NULL
2	رقم الجوال	EmpPhone	VARCHAR	20	NOT NULL

جدول العروض الجديدة:[Width]

جدول(3.10) العروض الجديدة

الترقيم	اسم الحقل	الاسم البرمجي	النوع	الحجم	القيود
1	رقم العرض	Width_id	Int	10	PK
2	اسم العرض	Width_Name	VARCHAR	40	NOT NULL
3	السعر	Price	Int	10	NOT NULL
4	الكمية	product_sum	Int	10	NOT NULL
5	رقم مدير النظام	director_id	Int	10	Fk

جدول التقارير:[reports]

جدول(3.11) التقارير

الترقيم	اسم الحقل	الاسم البرمجي	النوع	الحجم	القيود
1	رقم التقرير	reports_id	Int	10	PK
2	اسم التقرير	reports_Name	VARCHAR	20	NOT NULL
3	محتوى التقرير	reports_Content	VARCHAR	80	Fk
4	رقم العميل	customer_id	Int	10	Fk
5	رقم الصنف	product_id	Int	10	Fk
6	رقم مدير النظام	director_id	Int	10	Fk

جدول السلة:[basket]

جدول (3.12) السلة

الترقيم	اسم الحقل	الاسم البرمجي	النوع	الحجم	القيود
1	رقم السله	basket _id	Int	10	PK
2	رقم العميل	customer_id	Int	10	Fk
3	السعر	Price	VARCHAR	10	NOT NULL
4	رقم الدفع	paying_id	Int	10	Fk
5	رقم مدير النظام	director_id	Int	10	Fk

جدول الطلب:[request]

جدول (3.13) الطلب

الترقيم	اسم الحقل	الاسم البرمجي	النوع	الحجم	القيود
1	رقم الطلب	request _id	int	10	PK
2	رقم العميل	customer_id	int	10	Fk
3	العنوان	Request_title	VARCHAR	40	NOT NULL
4	التلفون	Request_phone	int	14	NOT NULL
	الإجمالي	Order Total	int	15	NOT NULL
	المدفوع	Order Get	int	15	NOT NULL
	المتبقي	Order Rest	int	15	NOT NULL
	الحالة	Order State	VARCHAR	10	NOT NULL
	مكان التسليم	Order Address	VARCHAR	30	NOT NULL
5	تاريخ الاستلام	Request_Date	Date	10	NOT NULL
6	رقم مدير النظام	director_id	Int	10	Fk

جدول وسيط:[news]

جدول(3.13)بين التاجر والعميل والعروض الجديدة

الترقيم	اسم الحقل	الاسم البرمجي	النوع	الحجم	القيود
1	رقم التاجر	Dealer_id	Int	10	Fk
2	رقم العميل	customer_id	Int	10	Fk
3	رقم العرض	Width_id	Int	10	Fk

جدول وسيط:[offers]

جدول(3.14) وسيط بين التاجر والعميل والصفقه

الترقيم	اسم الحقل	الاسم البرمجي	النوع	الحجم	القيود
1	رقم التاجر	Dealer_id	Int	10	Fk
2	رقم العميل	customer_id	Int	10	Fk
3	رقم الصفقة	Deal_id	Int	10	Fk

جدول وسيط:[temptations]

جدول(3.15) وسيط بين العميل والاصناف

الترقيم	اسم الحقل	الاسم البرمجي	النوع	الحجم	القيود
1	رقم الصنف	product_id	Int	10	Fk
2	رقم العميل	Customer_id	Int	10	Fk

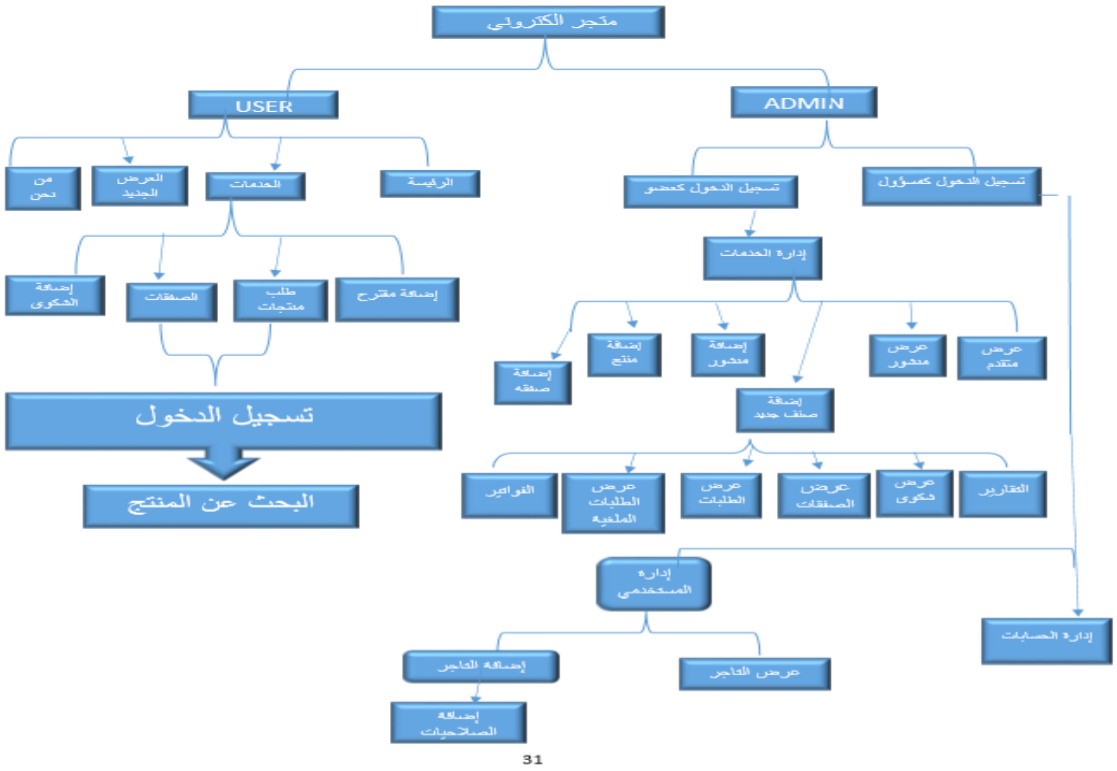
جدول وسيط:[publication]

جدول(3.16) وسيط بين المنشورات والتجار

الترقيم	اسم الحقل	الاسم البرمجي	النوع	الحجم	القيود
1	رقم التاجر	Dealer_id	Int	10	Fk
2	رقم المنشور	published_id	Int	10	Fk

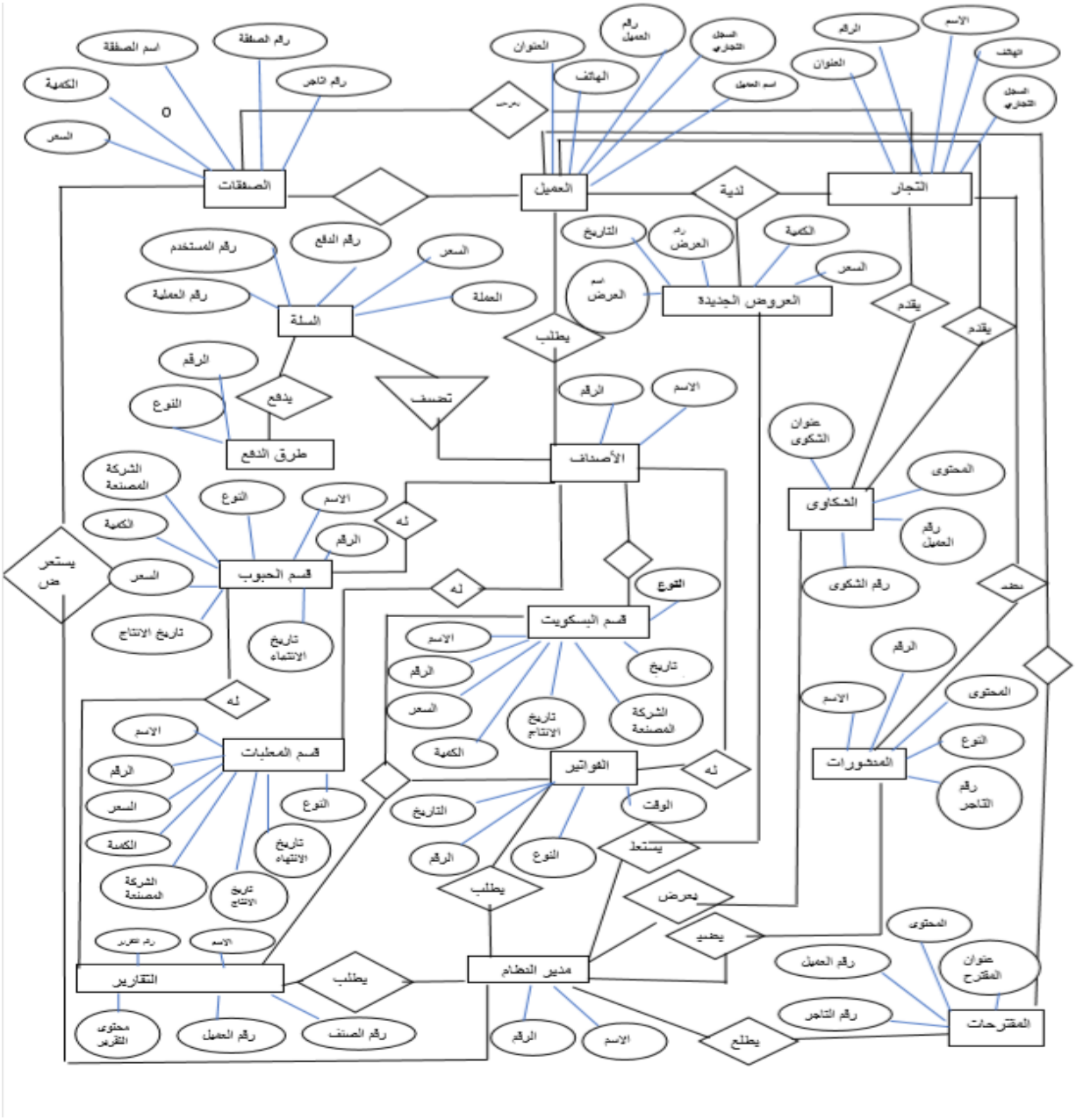
3.5 الهيكل التنظيمي

شكل يبين الهيكل التنظيمي (5.3)



شكل(3.38) الهيكل التنظيمي

3.6 مخطط (ER Diagram) للبيانات



شكل(3.39.)مخطط ال ER Diagram

3.7 مخطط تدفق البيانات

من خلال ال DFD يمكن فهم النظام بعيدا عن البيانات الغير مهمة ويعتبر اداة للتواصل بين المحلل والمستخدم والمبرمج

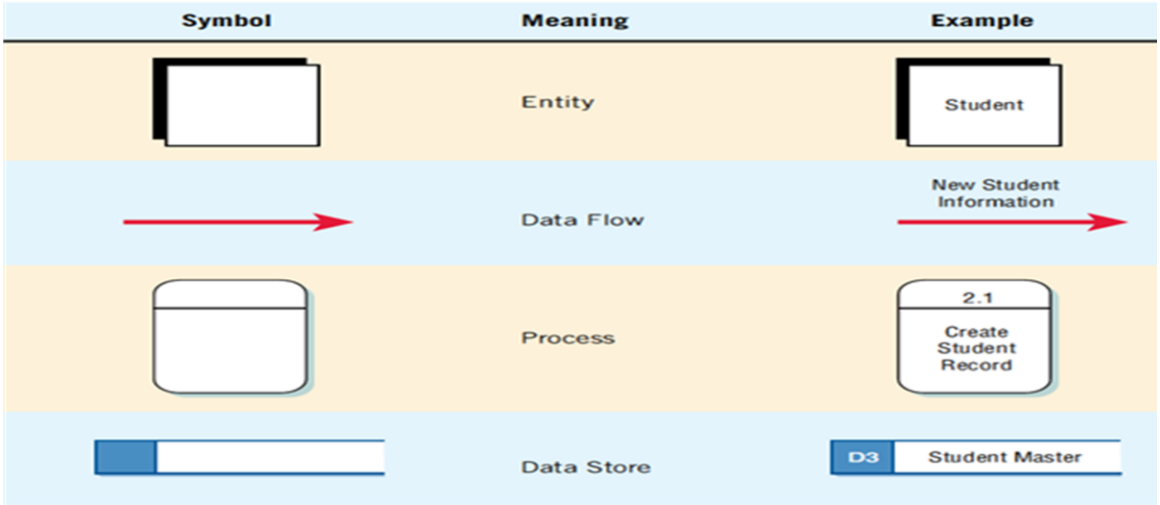
الرموز الأساسية لDFD:

1- مربع للكيانات الخارجية للنظام اي عناصر البيئة الخارجية المحيطة به وتتفاعل معه.

2- سهم لحركة او اتجاه تدفق البيانات من نقطة واحده الى أخرى الذي يعرض بيانات عن أي شيء يتحرك من خلال النظام.

3- المستطيل مع الزوايا المدورة لحدوث عملية وهو العمل الذي يقوم به النظام.

4- مستطيل مفتوح لتخزين البيانات وعادة ما تعطى رقم مرجعي فريد مثل D1,D2,D3.

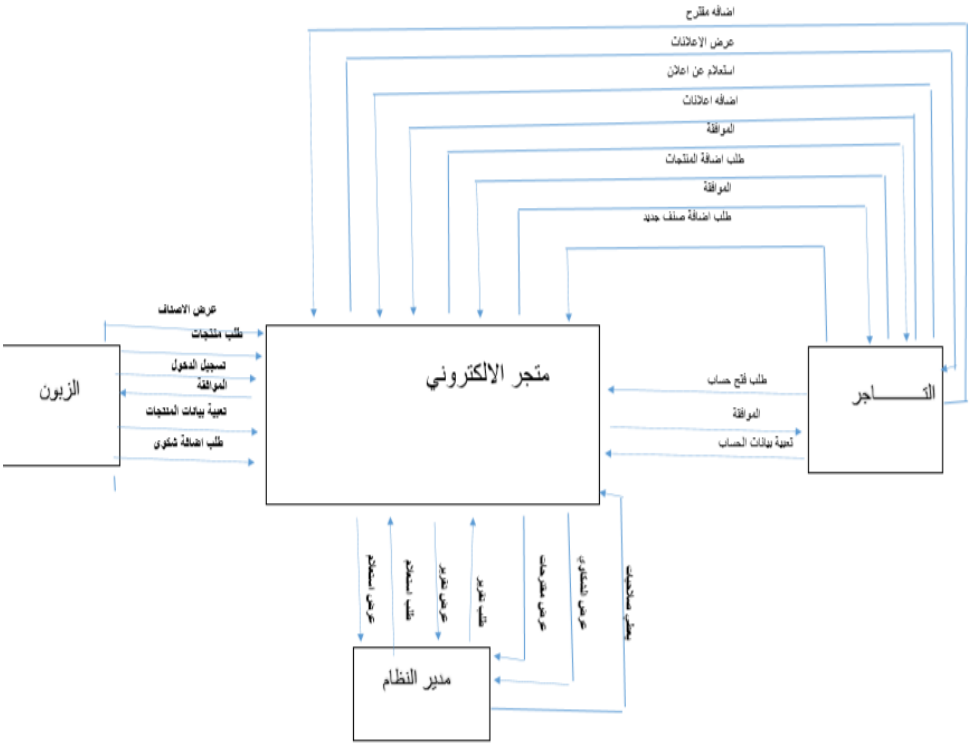


شكل الرموز المستخدمة في DFD(3.41)

3.7.1المخطط البيئي

(7.3) مخطط تدفق البيانات

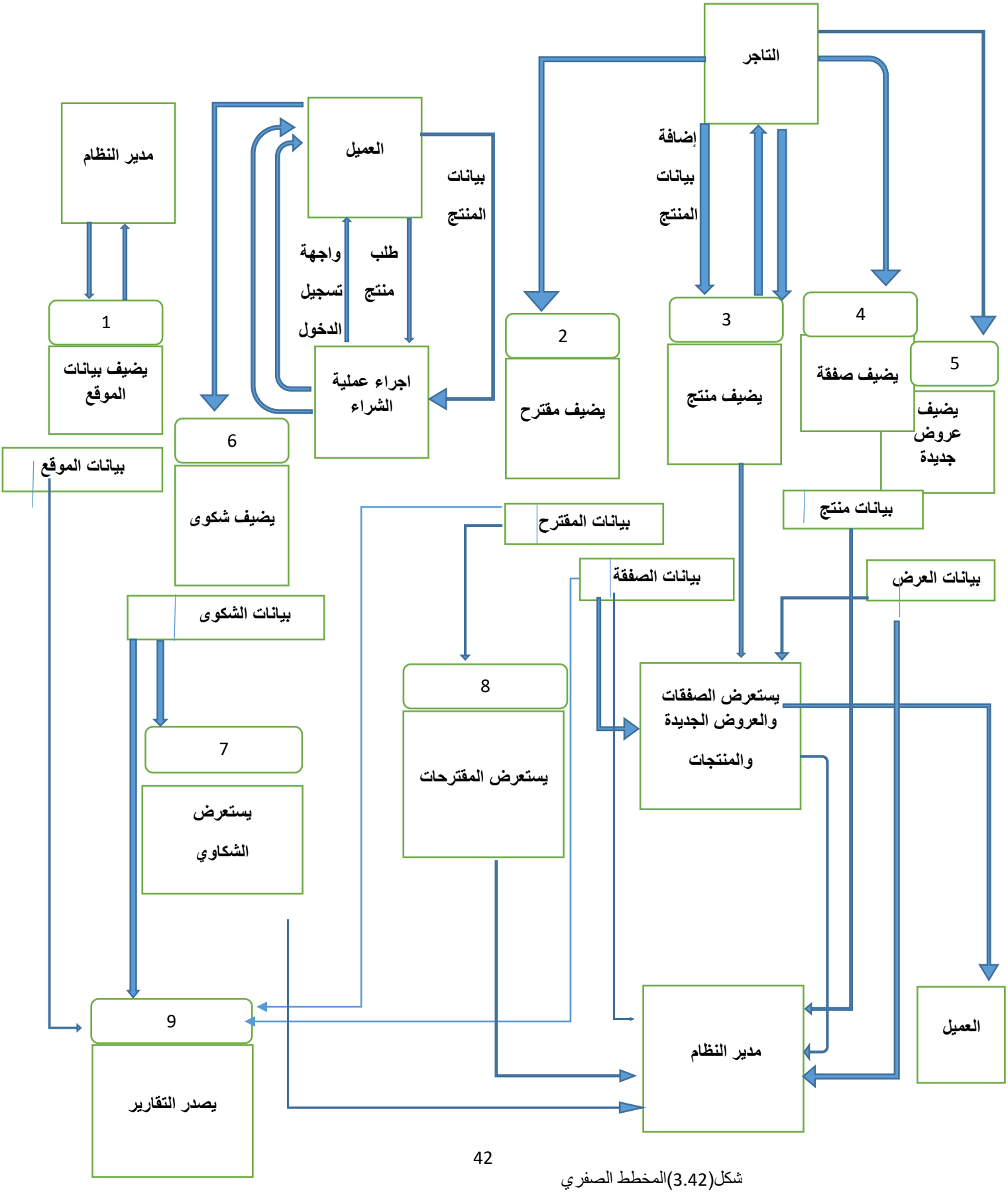
شكل يبين مخطط تدفق البيانات (7.3)



شكل(3.41)المخطط البيئي

3.6.2المخطط الصفري

فيه يتم تحديد الوظائف الرئيسية للنظام وهي المستوى الأول لمخطط الوظائف



شكل(3.42)المخطط الصفري

الفصل الرابع/الخامس(التصميم و التنفيذ)

4.1المقدمة

4.2الخوازميات

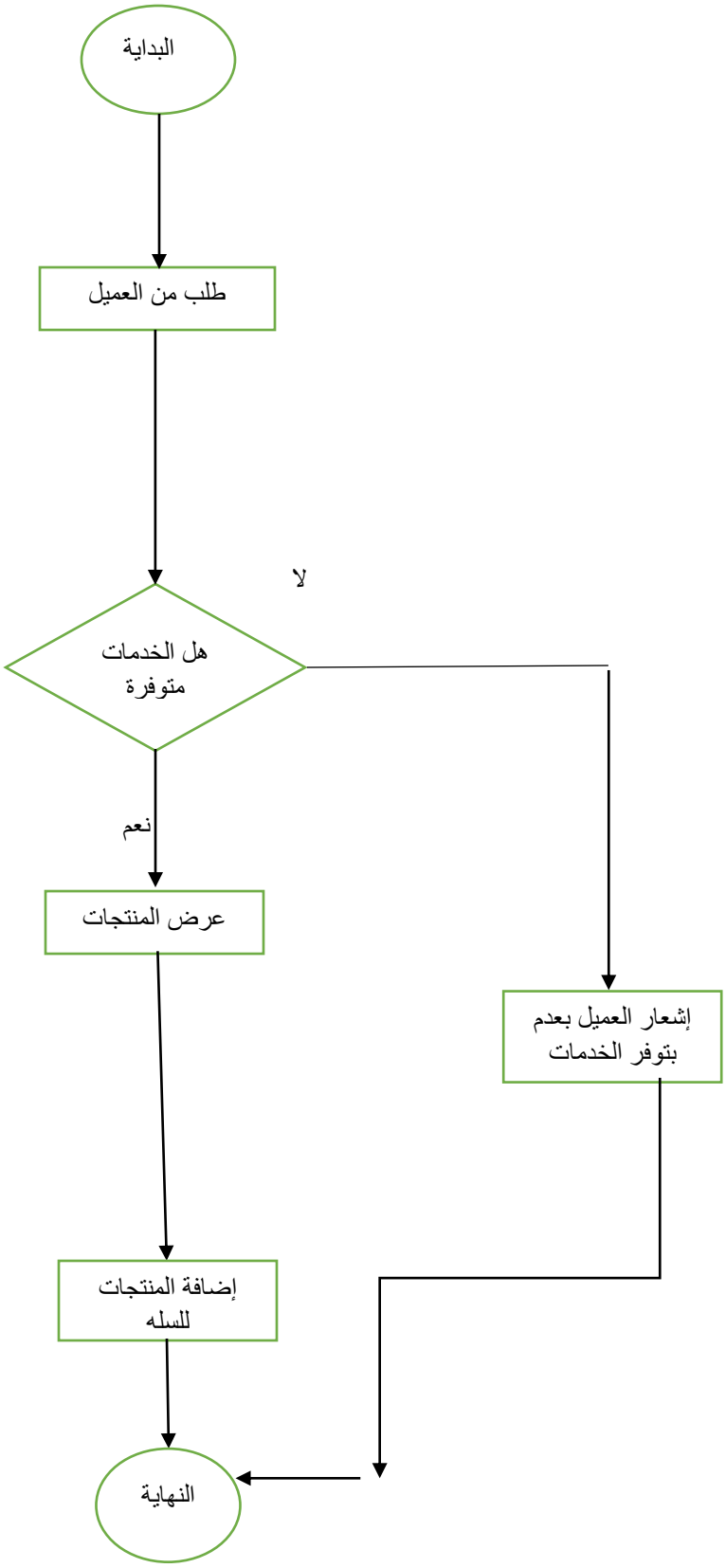
4.3تصميم قاعدة البيانات

4.4تصميم الواجهات

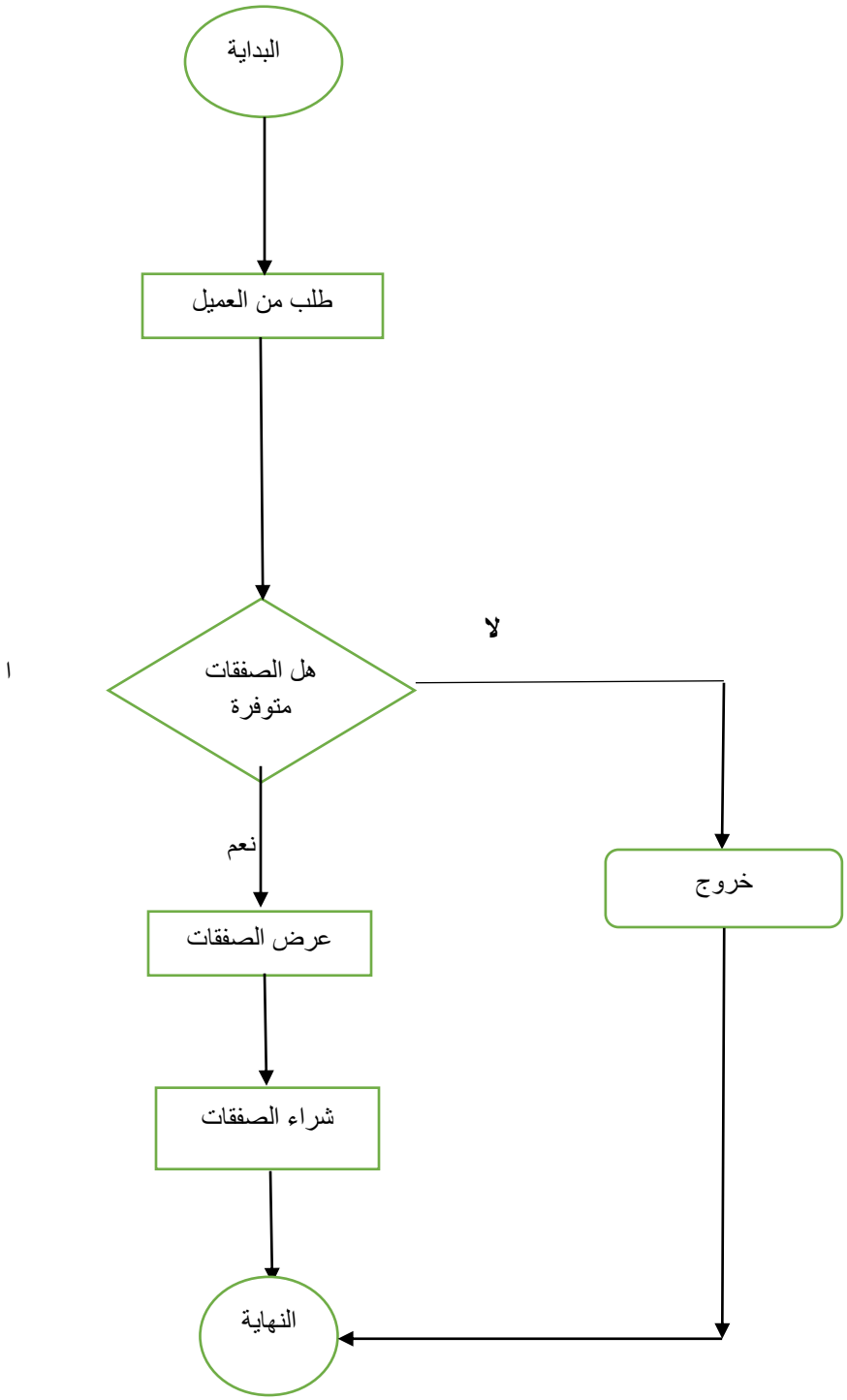
4.1مقدمة:

بعد إتمام المراحل السابقة نصل إلى هذه المرحلة والتي تم دمج الفصل الرابع والخامس مع بعض والتي هي الغاية من العمل ككل، حيث يبدأ في تصميم خوارزميات المشروع وقاعدة البيانات ككتابه الجداول برمجيا باستخدام برنامج (wampserver) واستخدام لغة قواعد البيانات (MySQL)في المشروع، وفيها يتم استخلاص جداول لقاعدة البيانات ذات قوة ومتانة وسعة تخزينية كافية تخدم المطلوب، ثم وضعها في شكل () ، ورسم المخططات المنطقية للعمليات ، ووضع شجرة تصورية مبدئية للنظام ككل، ثم تصميم واجهاتها يدوية مبدئية – أيضا– للنظام ، وعلى ضوئها تبدأ مرحلة البرمجة لتصميم الواجهات التطبيق ثم لوحة التحكم وبعدها التنفيذ لمشروع والاختبار.

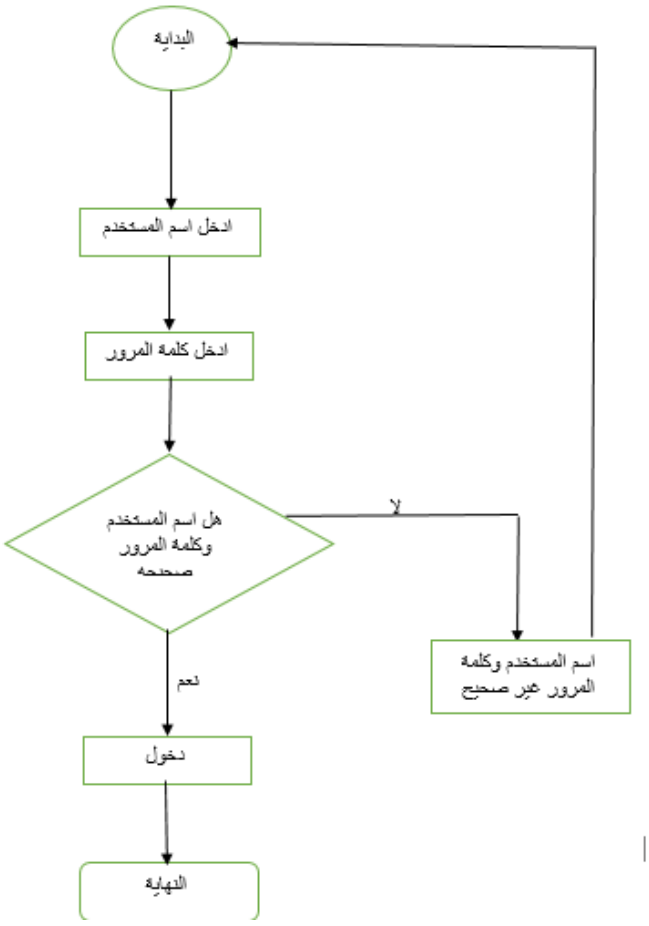
4.2الخوازميات



شكل(4.1)طلب منتج

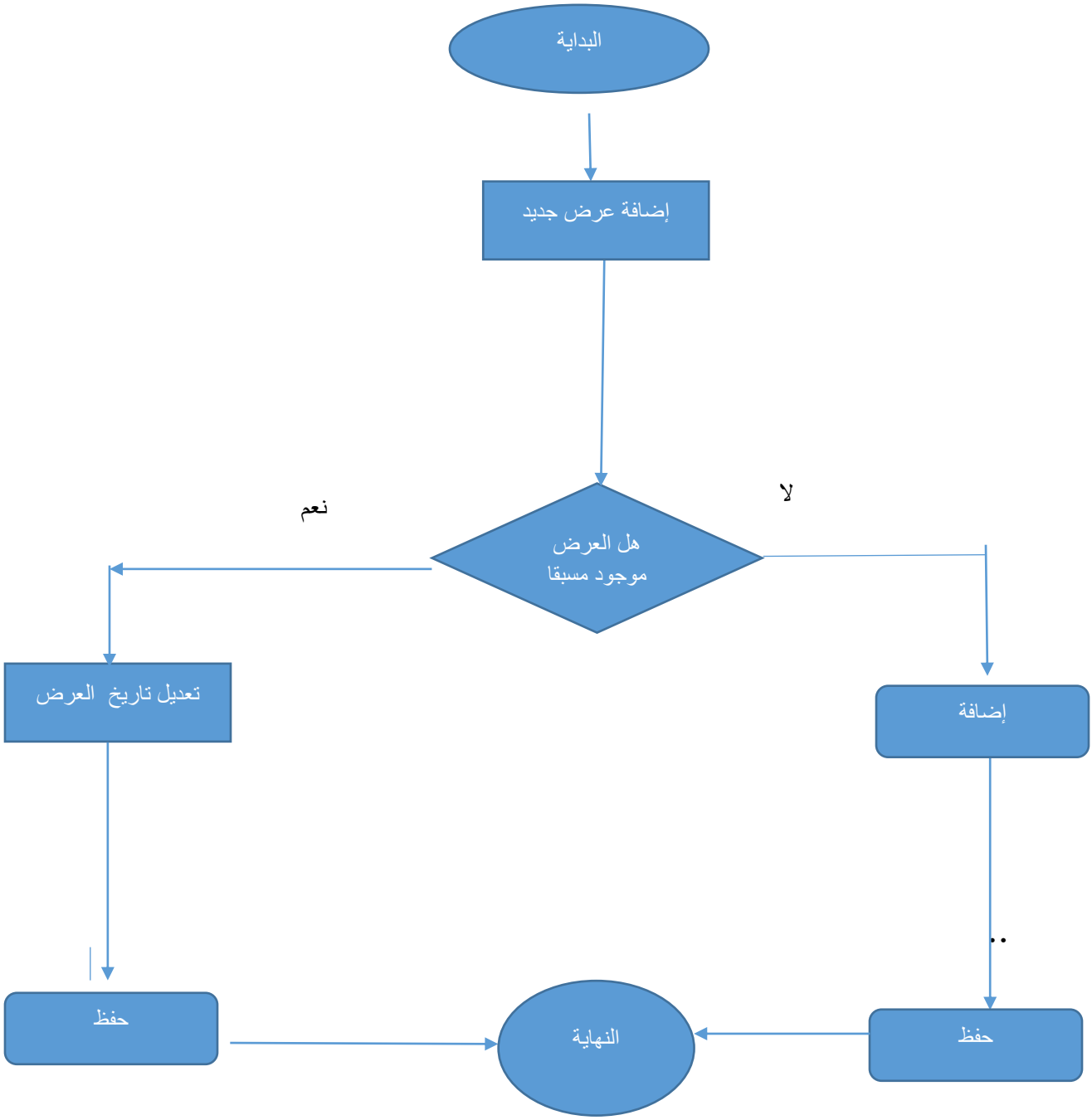


شكل(4.2)خوارزمية شراء صفقة

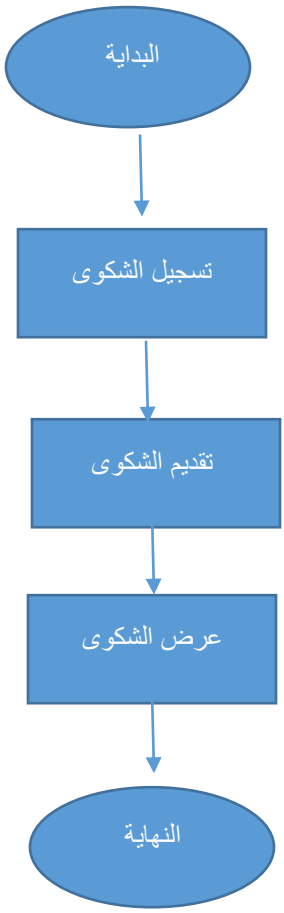


شكل(4.3)تسجيل الدخول

خوارزمية خاصه بمدير النظام لأضافه عرض جديد

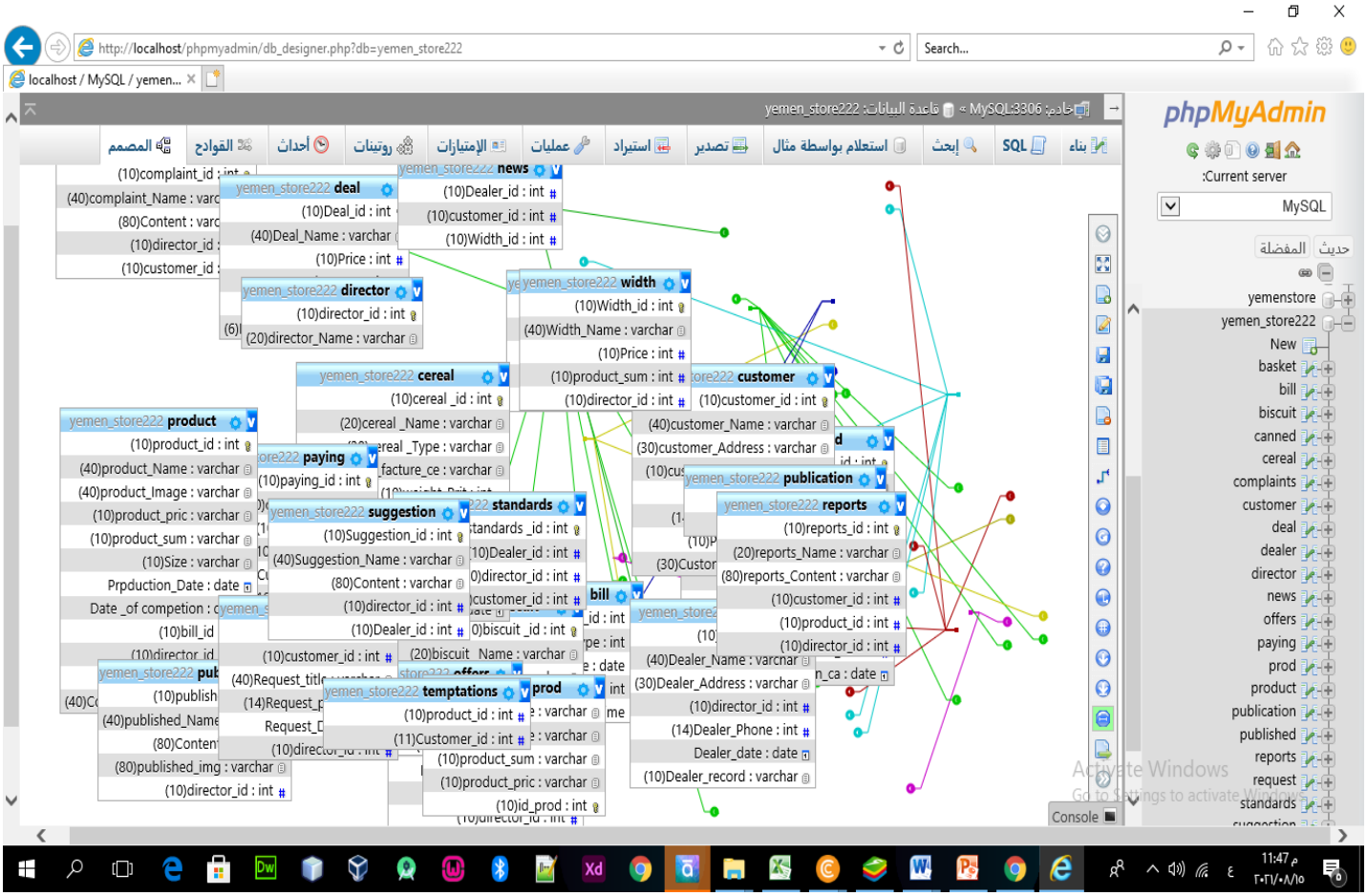


شكل (4.4)تسجيل عرض جديد



شكل (4.5)تقديم شكوى

4.3تصميم قاعده البيانات

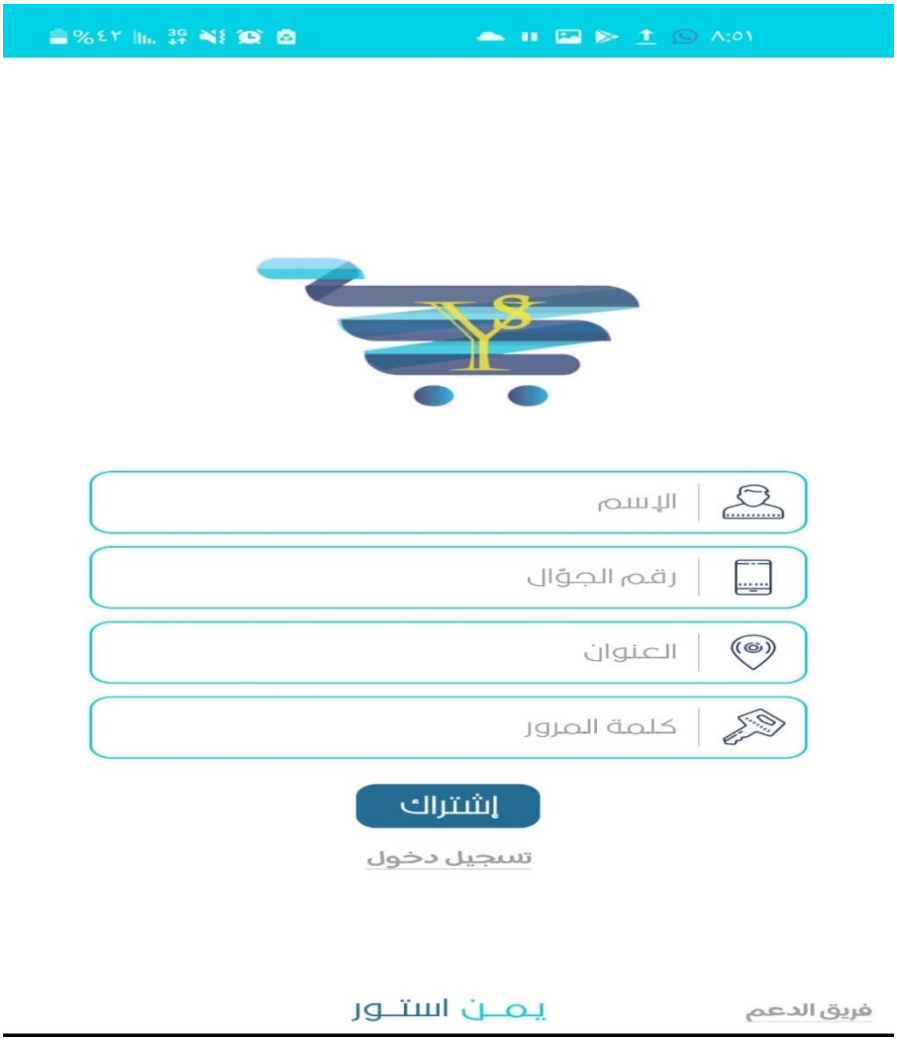


شكل(4.6)تصميم قاعدة البيانات

4.5 تصميم الواجهات

واجهة تسديد الاشتراك:

وفي الواجهة تسجيل الاشتراك أول مره عندما يحمل التطبيق



شكل(4.7)تسجيل الاشتراك

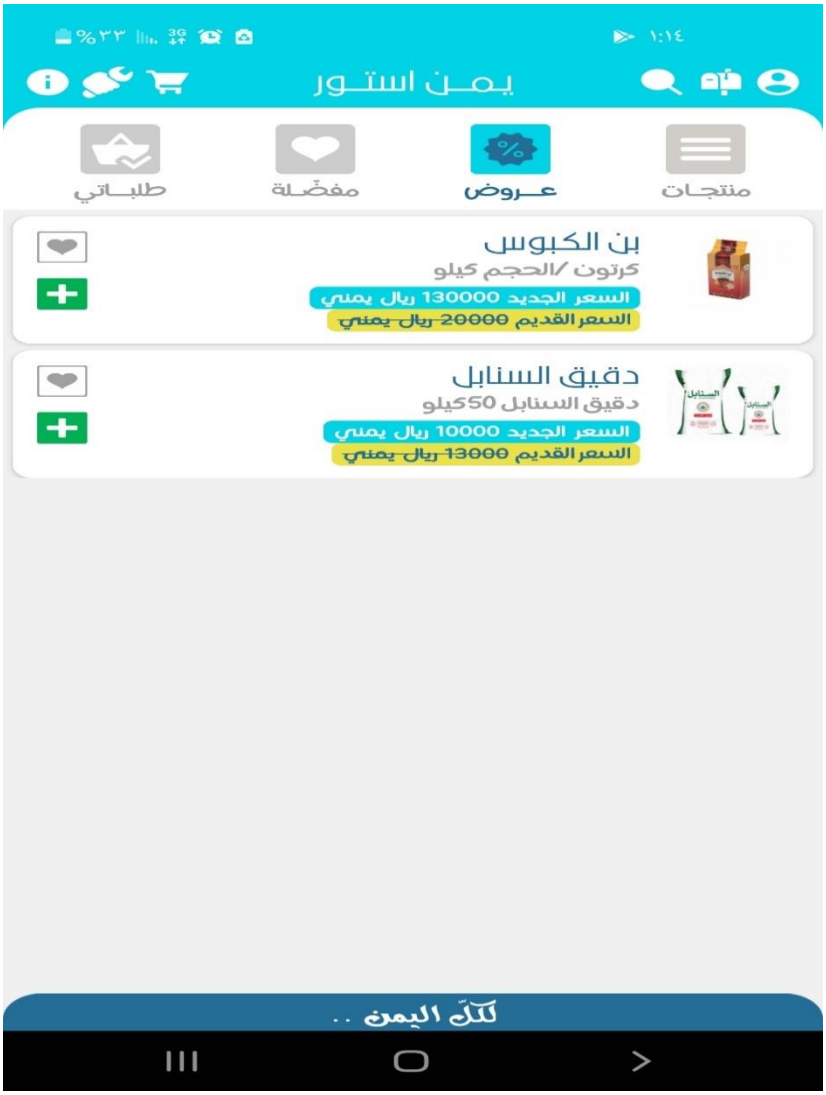


شكل(4.8)تسجيل الدخول

الواجهة الرئيسية لتطبيق

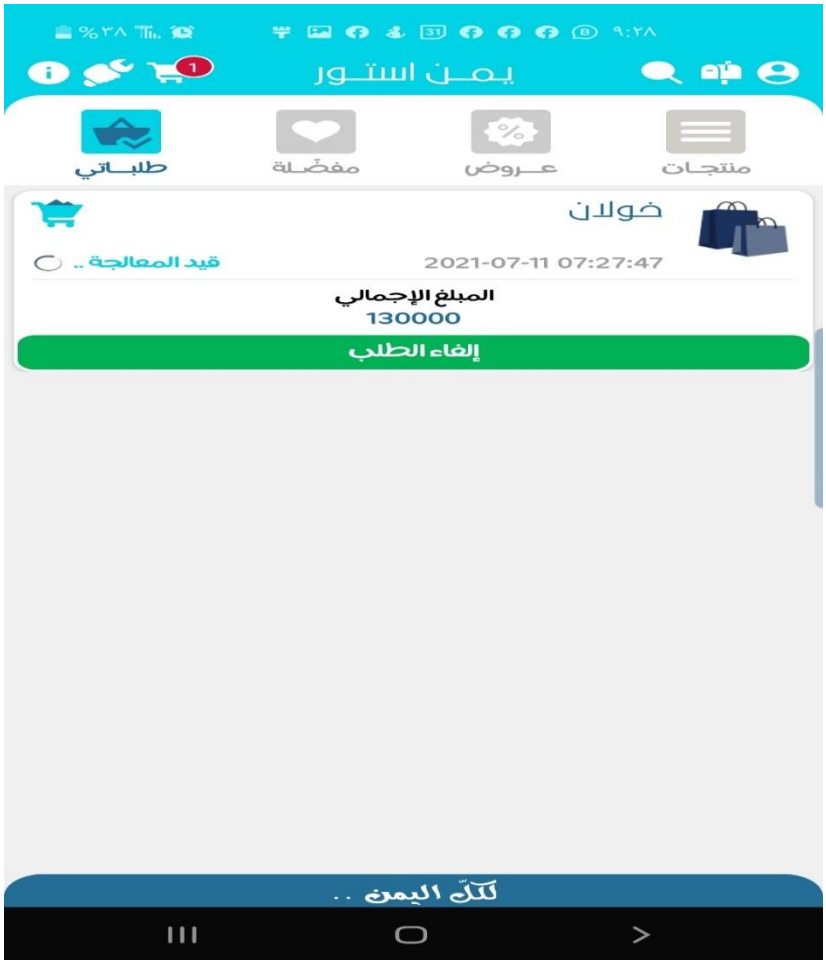


شكل(4.9) الواجهة الرئيسية



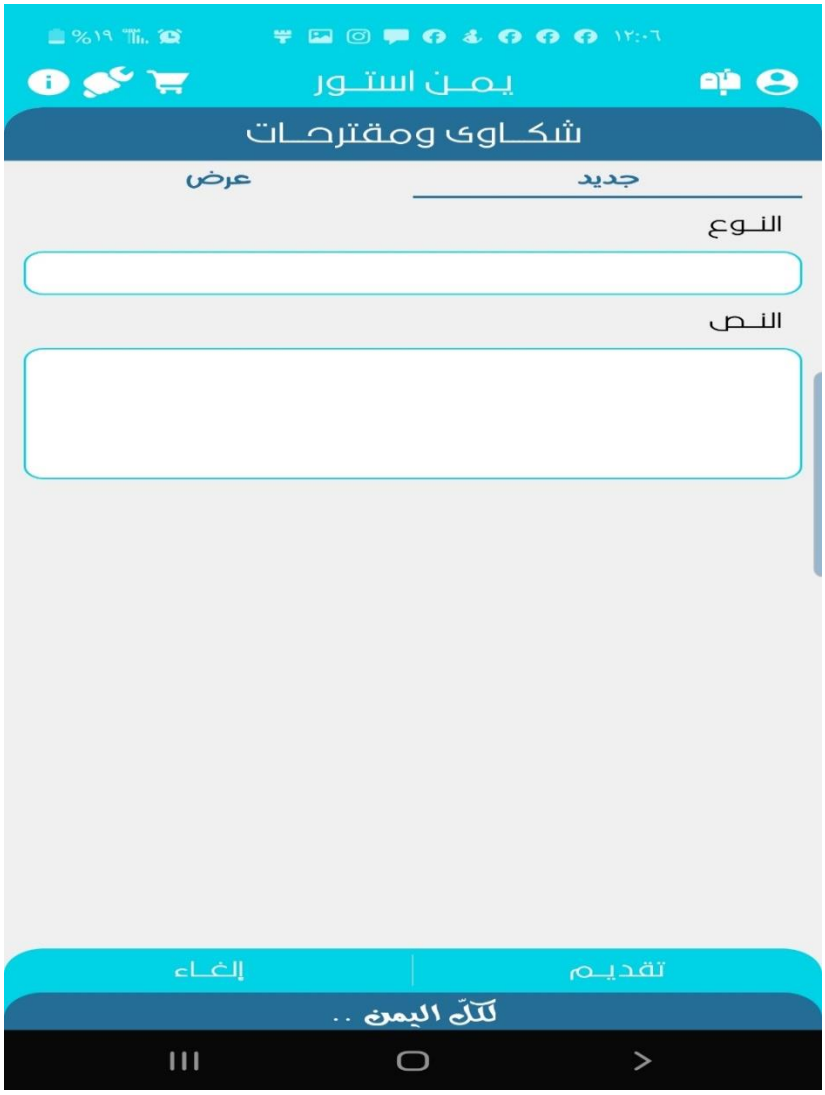
شكل(4.10) واجها العروض أو الصفقات

واجهة الطلبات : وهي الواجهة التي يقوم فيها المستخدم بطلب المنتجات



شكل(4.11)واجهة طلب المنتج

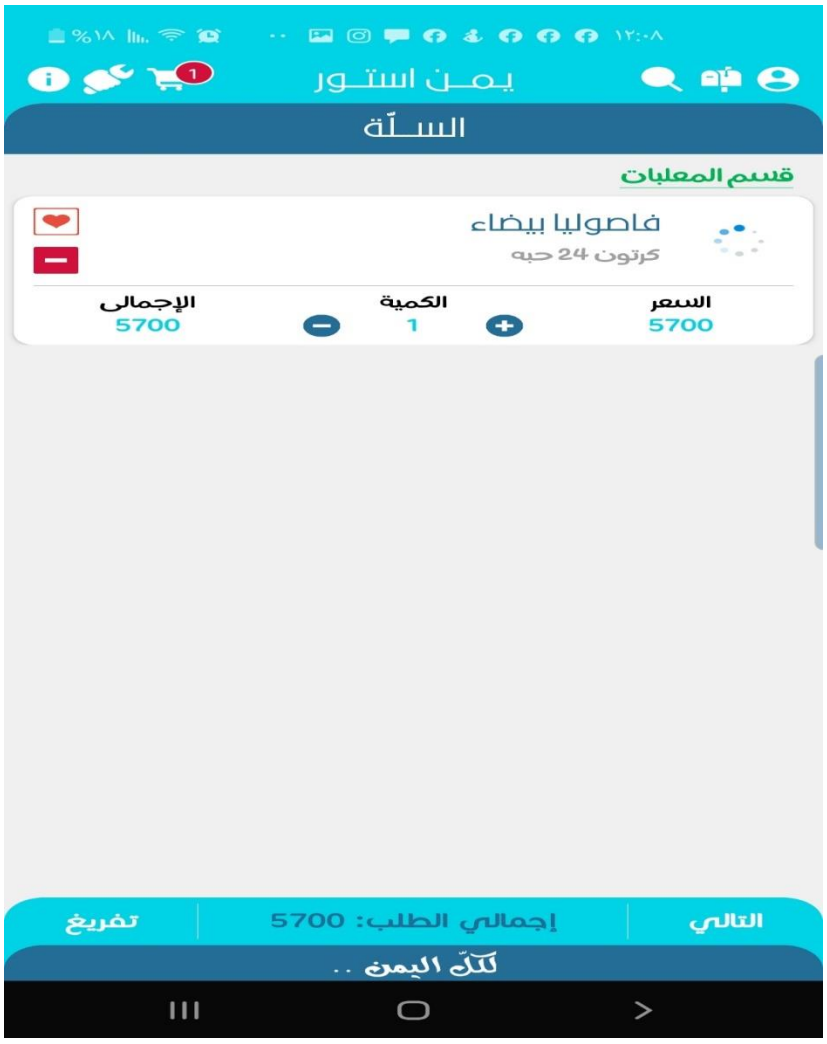
واجهة رفع شكوى أو مقترح:



شكل(4.12)واجهة تقديم شكوى أو مقترح

واجهة السلة:

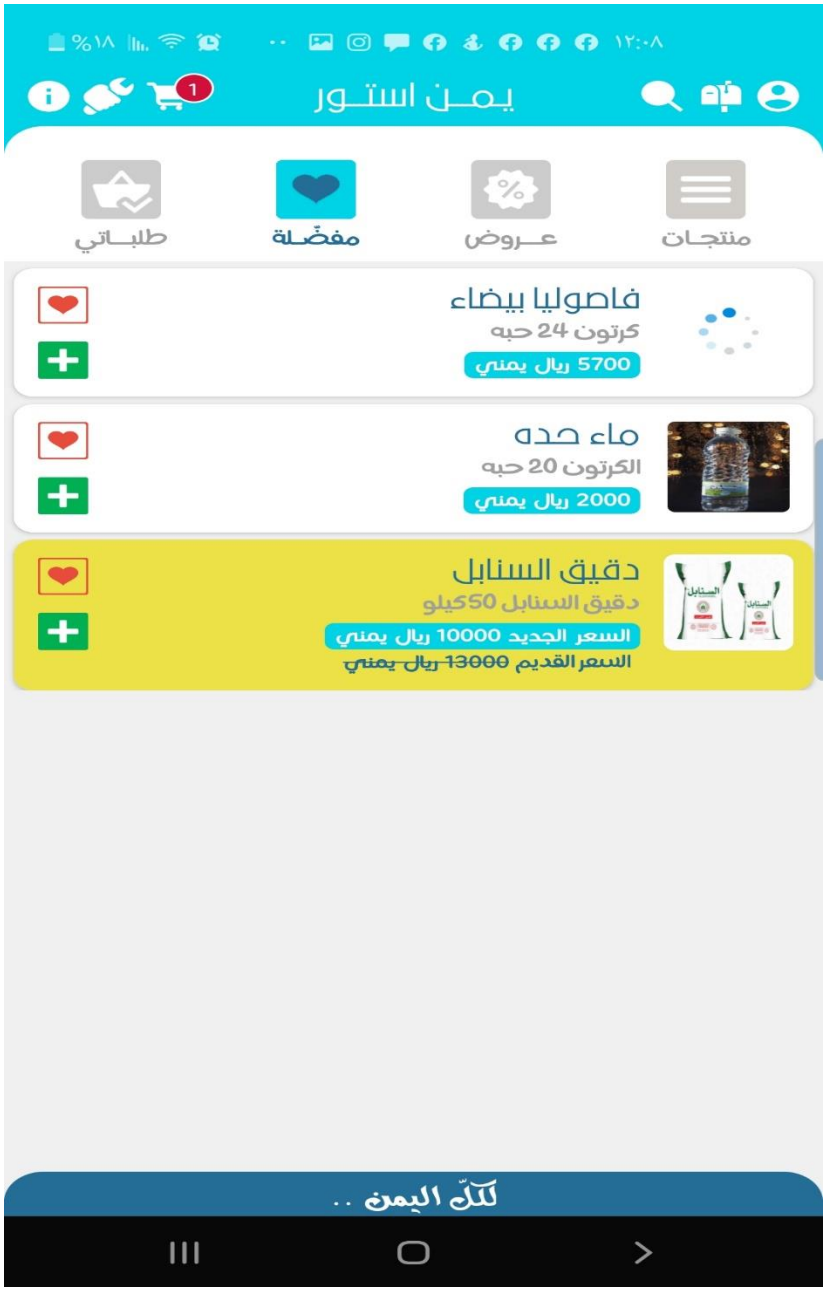
وتحتوي على المشتريات التي قام الزبون بطلبها للشراء)



شكل(4.13)واجهة السلة

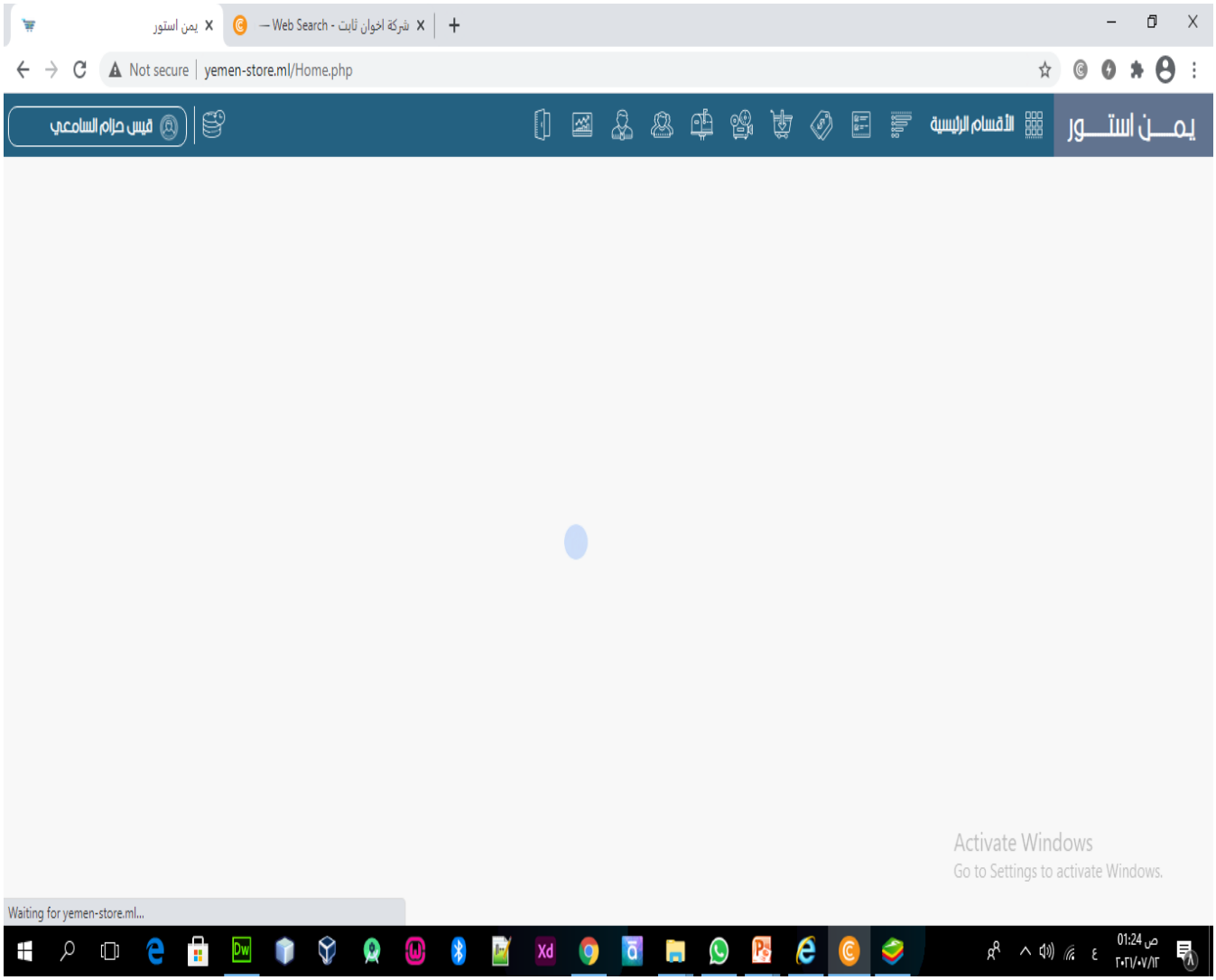
واجهه المفضلة:

وتحتوي على المنتجات المفضلة لدى الزبون



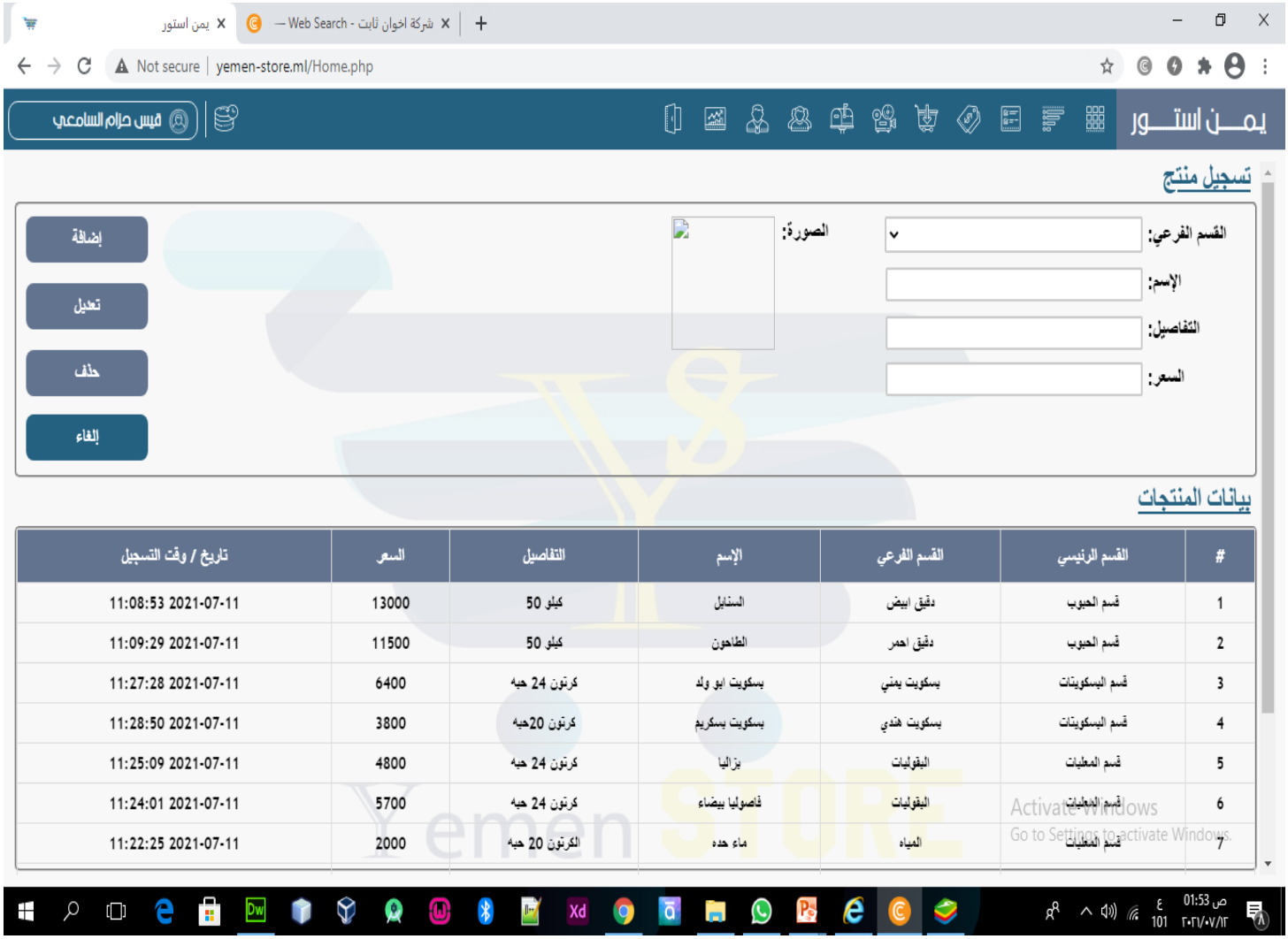
شكل (4.14)واجهة المفضلة

واجهة النظام وهو الذي يقوم بجميع العمليات على النظام وجميع الصلاحيات



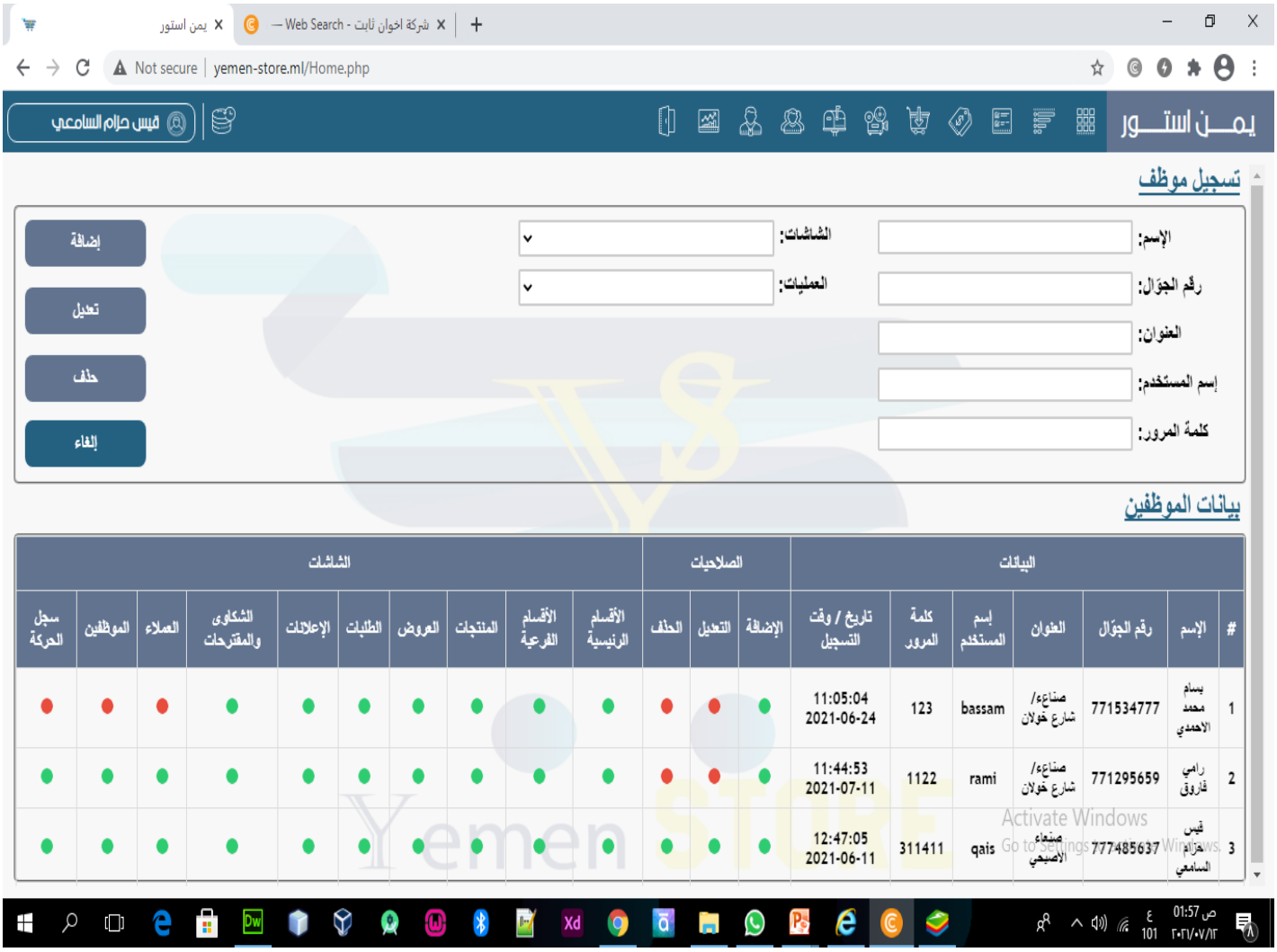
شكل(4.15)واجهة لوحة التحكم

واجهة إضافات المنتجات من قبل الموظف



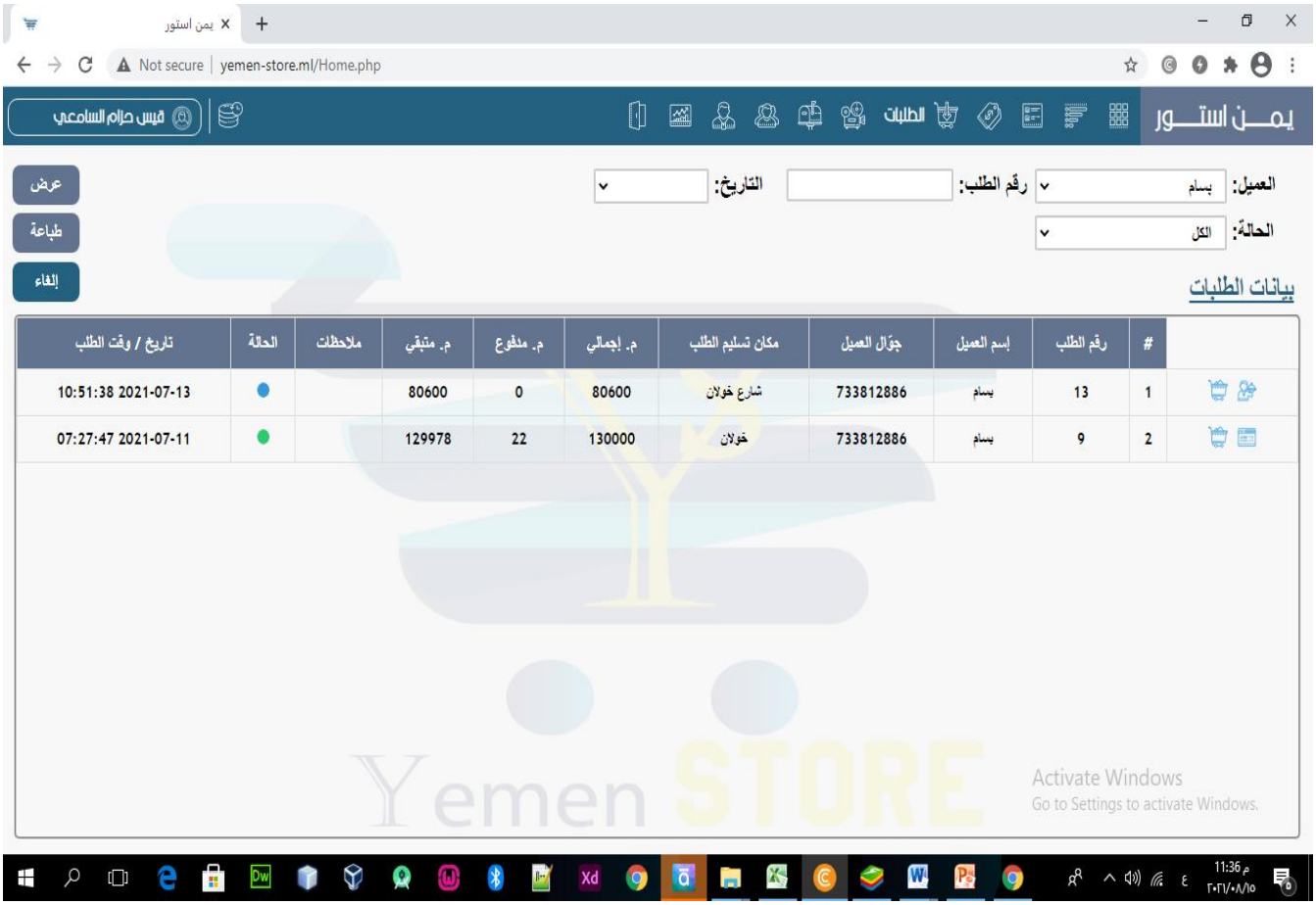
شكل(4.16)واجهة المنتجات

واجهة أضافه موظف مع الصلاحيات



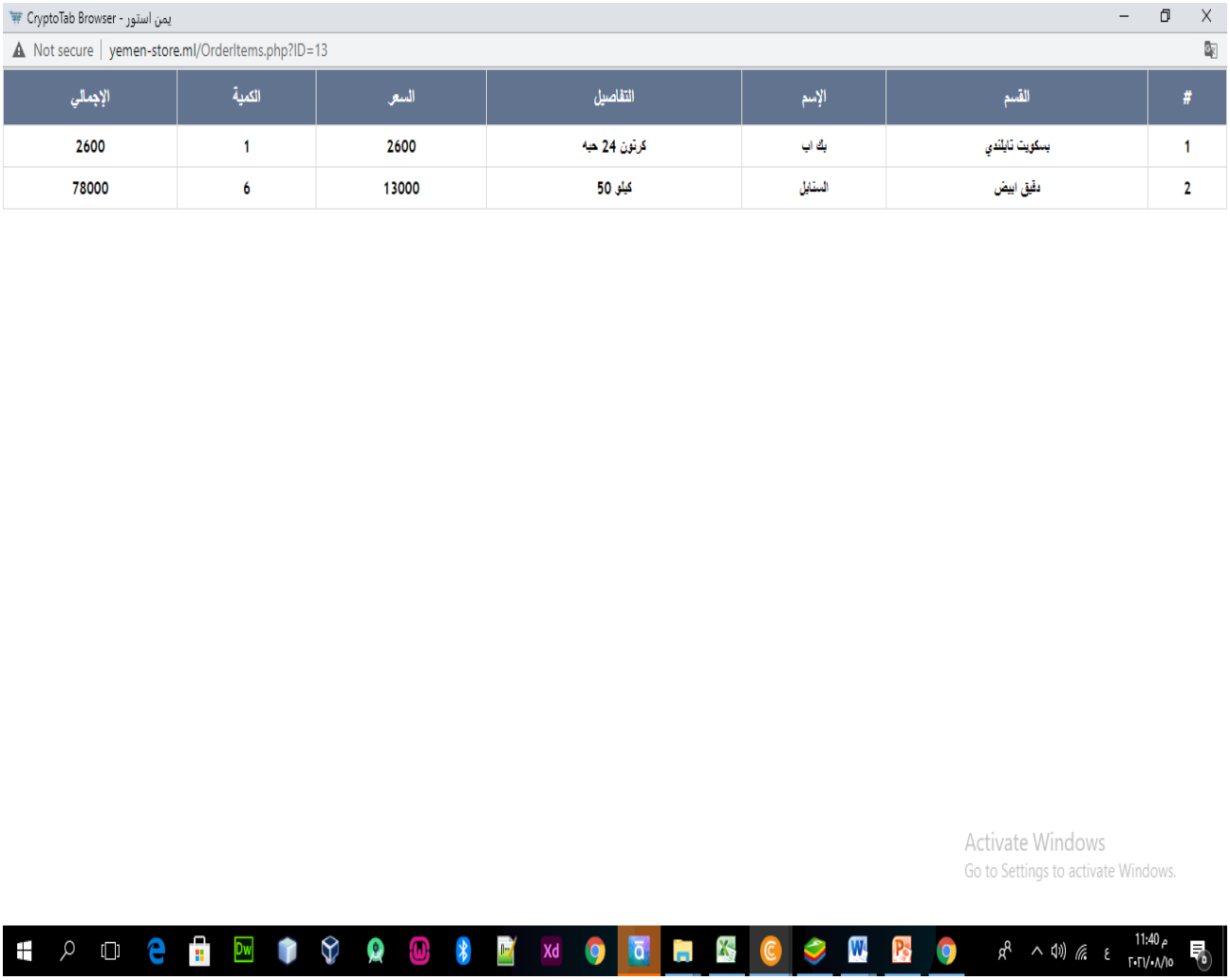
شكل(4.17)الموظفين مع الصلاحيات

واجهة عرض الطلبات من قبل العملاء وتوصيل لهم الطلبات



شكل(4.18)واجهات عرض الطلبات

واجهة فاتورة الخاصة بطلبات العميل



#	القسم	الإسم	التفاصيل	السعر	الكمية	الإجمالي
1	بسكويت تايلندي	بك اب	كرتون 24 حبه	2600	1	2600
2	دقيق ابيض	السنابل	كيلو 50	13000	6	78000

شكل(4.19)الفاتورة

الفصل السادس(الاستنتاجات)

6.1المقدمة

6.2 الاستنتاجات

6.3 مميزات التطبيق

6.4 المقترحات والتوصيات

6.5الخاتمة

6.1 المقدمة:

يحتوي هذا الفصل على أهم الاستنتاجات التي تم الوصول إليها وما حققه النظام من أهداف وهل سعى النظام في التخلص من المشاكل التي كانت موجودة بالإضافة إلى الأعمال المستقبلية والمقترحة للنظام

6.2 الاستنتاجات

1. التطبيق سهل وبسيط الاستخدام
2. يسهل عمليات المعرفة واختيار الأشخاص
3. قابل للتطور
4. مرونة التصفح واختيار ما يتوافق به رغبة العملاء
5. النظام قادر على إدارة عملية إضافات جميع الأصناف وبكميات هائلة
6. يستطيع العميل من خلال التطبيق رفع الشكاوي والمقترحات لمدير النظام.
7. يستطيع مدير النظام إعطاء الصلاحيات للمستخدمين النظام والتعديل عليها.

6. 3 مميزات التطبيق

6.3.1 إيجابيات التطبيق:

- سهول التعامل سواء مع التطبيق او الو لوحة التحكم
- سهولة التنقل بين الواجهات.
- النظام قادر على إدارة عملية إضافات جميع الأصناف وبكميات هائلة
- يستطيع العميل من خلال التطبيق رفع الشكاوي والمقترحات لمدير النظام.
- يمكن للعملاء ا الاطلاع على كل جديد من المنتجات والعروض الجديد بسهولة .
- عرض معلومات حول الأشخاص نريد خدمة منهم.
- التميز بالمرونة في الاستخدام.

6.3.2سلبيات التطبيق:

1. لا يعمل إلا عند وجود الاتصال بالأنترنت
2. محدودية المساحة الجغرافية صنعاء فقط

6. 4 المقترحات والتوصيات

6.4.1التوصيات:

1. عمل توعية لتجار الجملة والتجزئة با أهمية استخدام التطبيق.
2. تطوير من التطبيق مما يجعله اكثر شمول لتجار والشركات الكبار.
3. تطوير التطبيق مما يجعله لبيع جميع المنتجات غير المواد الغذائية

6.4.2 المقترحات:

1. تطوير المشروع وتفعيله.
2. تطوير وتوسيع قاعدة البيانات لتتناسب مع كل المحافظات(اليمنية)
3. مواكبة العصر والتقدم في شتاء المجالات الخدماتية.
4. ان يعمل التطبيق بدون إنترنت
5. إضافة خاصية التعليق على العروض .
6. إضافة خاصية الرد على الشكاوي

6.5الخاتمة

تم أنشاء تطبيق اندر ويد متكامل يقوم بتقديم جميع الخدمات التي تم ذكرها مسبقاً، مع ضرورة سعينا في هذا التطبيق لتحقيق جميع أهدافه ، وفي نهاية هذا المشروع نرجو ان نكون قد قمنا بإضافة شيء جديد ومختلف يضيف شيء لهذا المجتمع ويسهم في تطويره ويمكن المستخدم من الحصول علا جميع خدماته في منصة واحده بالإضافة الى التركيز على استخدام التكنلوجيا بالاعتبار ان العالم اصبح شبه رقمي ونعيش في عصر أصبحت التطبيقات والمواقع الإلكترونية ضرورة حتميه في كل منزل .

المراجع:

الكتب :

1/كتاب تعلم برمجة الاندرويد من الصفر الى الاحتراف. الكاتب : احمد حنت عام(2009).

2/اندرويد ستوديو بالعربي خطوه بخطوه.الكتابة:رهام امجن ،عدد الصفحات 144 صفحه

3/تعلم اساسيات برمجة تطبيقات الاندرويد. الكاتب :د. إياد محمد قاسم الأغا عدد الصفحات :218 صفحه.

4/مقدمة نحو الأندرويد : الكاتب: منساج احمد. عدد الصفحات:43.

5/كتاب php cookbook الكاتب:ادم تراشتنبرغ:عدد الصفحات:256

6/كتاب html&css الكاتب :جون دوكيت:عدد الصفحات :368

اليوتيوب:

1/ قناه CodingWithTea

https://www.youtube.com/channel/UCnKhcV7frlTmrYblU5MrMZw

2/ قناه AndroidDeveloper

https://www.youtube.com/channel/UCiACNfj4GpXGwEypKQgKflw

3/ قناه CdeWithHarrv

https://www.youtube.com/channel/UCeVMnSShP_Iviwkknt83cww

5/قناه AwsRh

https://www.youtube.com/channel/UCoQp_Duwqh0JWEZrg4DT2g

6/قناه LearningBot

https://www.youtube.com/channel/UCELXB-s_cy39AQiRWu-XfY

الملاحق:

تم النزول الميداني لبعض التجار في العاصمة صنعاء كما ذكرناه في طرق الجمع البيانات التي هي عباره عن المقابلات الشخصية ولم يتيحوا لنا بالتصوير اثنا المقابلة للخصوصية فيهم

سيتم أيضا توضيح بض الاكواد البرمجية المستخدمة في التطبيق و هي كالتالي:

بعض اكواد شاشة تسجيل الاشتراك:

كتصميم:

```
    android:layout_below="@id/im"
   android:textSize="30dp"
   android:layout_margin="20dp"
   android:textStyle="bold"

   android:layout_centerHorizontal="true"
   tools:ignore="NotSibling" />
<LinearLayout
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
   android:background="@drawable/layout_bg"
   android:orientation="vertical"
   android:layout_below="@+id/log"
   android:layout_centerInParent="true"
   android:layoutDirection="rtl"
   android:padding="40dp"
   android:id="@+id/L"


  <LinearLayout
      android:layout_width="wrap_content"
      android:layout_height="wrap_content"
      android:orientation="horizontal">
      <ImageView
          android:layout_width="25dp"
          android:layout_height="25dp"
          app:srcCompat="@drawable/ic_baseline_person_outline_24"
          android:layout_margin="10dp"/>

      <EditText
          android:id="@+id/u_name"
          android:layout_width="250dp"
          android:layout_height="wrap_content"
          android:hint="إسم المستخدم"
          android:textSize="25dp"
          android:textColor="@color/Dblue"
          android:textColorHint="@color/lightblue"
          android:inputType="text"
          android:shadowColor="@color/pink"
```

```
        android:autofillHints="" /></LinearLayout>
    <LinearLayout
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="horizontal">
        <ImageView
                android:layout_width="25dp"
            android:layout_height="25dp"
            app:srcCompat="@drawable/phone_24"
            android:layout_margin="10dp"/>
          <EditText
            android:id="@+id/u_tell"
            android:layout_width="250dp"
            android:layout_height="wrap_content"
"رقم التلفون"              android:hint="
            android:textSize="25dp"
            android:textColor="@color/Dblue"
               android:textColorHint="@color/lightblue"
           android:inputType="number"
           android:shadowColor="@color/pink"
                />


      </LinearLayout>


    <LinearLayout
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="horizontal">
        <ImageView
               android:layout_width="25dp"
           android:layout_height="25dp"
           app:srcCompat="@drawable/email_24"
           android:layout_margin="10dp"/>
        <EditText
           android:id="@+id/u_email"
           android:layout_width="250dp"
           android:layout_height="wrap_content"
"الإيميل"              android:hint="
           android:textSize="25dp"
           android:textColor="@color/Dblue"
           android:textColorHint="@color/lightblue"
       android:inputType="textEmailAddress"
           android:shadowColor="@color/pink"/></LinearLayout>
    <LinearLayout
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="horizontal">
        <ImageView
```

```
            android:layout_width="25dp"
            android:layout_height="25dp"
            app:srcCompat="@drawable/pass_24"
            android:layout_margin="10dp"/>
        <EditText
            android:id="@+id/u_pass"
             android:layout_width="250dp"
            android:layout_height="wrap_content"
"كلمة المرور"          android:hint="
          android:textSize="25dp"
          android:textColor="@color/Dblue"
                android:textColorHint="@color/lightblue"
                android:inputType="textPassword"
                android:shadowColor="@color/pink"/></LinearLayout>

</LinearLayout>
<Button
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
"إشتراك"    android:text="
    android:textSize="30dp"
    android:textColor="@color/white"
    android:layout_below="@id/L"
    android:background="@drawable/button_down"
    android:layout_centerInParent="true"
    android:padding="5dp"
    android:clickable="true"
    android:onClick="regester"
    />

<TextView
    android:id="@+id/loginpage"
    android:clickable="true"
    android:onClick="loginpage"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
"تسجيل الدخول"    android:text="
   android:textColor="@color/Dblue"
   android:textSize="20dp"
   android:textStyle="bold"
   android:layout_alignParentBottom="true"
   android:layout_alignParentRight="true"
   android:layout_marginBottom="50dp"
   android:layout_marginRight="80dp"
   tools:ignore="OnClick" />
```

ملف جافا:

بعض اكواد تسجيل الدخول:

كتصميم:

ملف الجافا:

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_login);


    user_name = (EditText) findViewById(R.id.username);
    password = (EditText) findViewById(R.id.pass);

    showpassword=(ImageView)findViewById(R.id.showpass) ;

    sharedPreferences=getApplicationContext().getSharedPreferences("session",MODE_PRIVATE);
    editor=sharedPreferences.edit();


    if(sharedPreferences.getString("user_pass",null)!=null)
    {
        user_name.setText(sharedPreferences.getString("user_name",null));
        password.setText(sharedPreferences.getString("user_pass",null));

      /*Intent i=new Intent(login.this,Home.class);
      i.putExtra("u_pass",sharedPreferences.getString("user_pass",null));
      startActivity(i);*/

    }
    else
    {

    }

    ////////////////////////////
    showpassword.setOnTouchListener(new View.OnTouchListener() {
        @Override
        public boolean onTouch(View v, MotionEvent event) {
            if(event.getAction()==MotionEvent.ACTION_DOWN)
            {

                    password.setInputType(InputType.TYPE_CLASS_TEXT);
            }
            if(event.getAction()==MotionEvent.ACTION_UP)
            {
```

```
password.setInputType(InputType.TYPE_CLASS_TEXT|InputType.TYPE_TEXT_VARIATION_PASSWORD);
                }

                return false;
            }
        });



    }
```

//اكواد تسجيل الدخول

```
  public void logg(View view) {
        if (isconnected()){
            if(user_name.getText().toString().length()>0) {
                if (password.getText().toString().length()>0){
                    AndroidNetworking.post(getResources().getString(R.string.url_con))
                            .addBodyParameter("PostType", "Login")
                            .addBodyParameter("Username",user_name.getText().toString())
                            .addBodyParameter("Password",password.getText().toString())
                            .setPriority(Priority.HIGH)
                            .build()
                            .getAsString(new StringRequestListener() {
                                @Override
                                public void onResponse(String response) {
                                    if (response.equals("Yes"))
                                    {
                                        Intent i=new Intent(login.this,Home.class);
 public  boolean isconnected()
    toast.setDuration(Toast.LENGTH_SHORT);
```